



Versi : 3	Tanggal Revisi : 29 Maret 2007
Revisi : 0	Tanggal Berlaku :

SATUAN ACARA PERKULIAHAN (SAP)

Fakultas / Jurusan / Program Studi : Teknologi Industri / Teknik Informatika / Teknik Informatika
 Kode Matakuliah : 52304023
 Nama Matakuliah : Metodologi Penelitian
 Kelompok Matakuliah : ~~MPK/MKB/MKK/MPB/MBB~~Praktikum
 Semester / SKS : IV / 2

Pertemuan ke-	Tujuan Instrusional Umum	Tujuan Instruksional Khusus	Pokok Bahasan	Materi	Media	Metode	Evaluasi	Sumber / Referensi *
1.	Mengetahui konsep ilmu pengetahuan dan penelitian, peranan serta jenis-jenis penelitian	Mengetahui motivasi dan cara memperoleh kebenaran. Mengetahui hubungan antara ilmu, proses berpikir dan penelitan. Mengetahui kegunaan dan peranan penelitian. Mengetahui jenis-jenis penelitian beserta ciri-cirinya. Mengetahui syarat keberhasilan suatu penelitian.	Ilmu pengetahuan dan penelitian. Peranan dan jenis penelitian	Motivasi dan cara memperoleh kebenaran. Ilmu dan proses berpikir. Definisi penelitian. Ilmu, penelitian dan kebenaran. Kegunaan dan peranan penelitian. Jenis-jenis penelitian. Ciri-ciri penelitian. Syarat keberhasilan penelitian	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	A,B
2.	Mengetahui bermacam	Mengetahui	Metode	Metode-metode	White board,	tatap muka,	PR	A,B

	metode penelitian. Memahami cara perancangan atau desain penelitian.	bermacam metode penelitian. Memahami kebutuhan desain penelitian dalam perencanaan dan pelaksanaan. Mengetahui jenis-jenis desain penelitian.	penelitian dan desain penelitian	penelitian. Desain perencanaan penelitian. Desain pelaksanaan penelitian. Jenis-jenis desain penelitian.	OHP	tanya jawab		
3.	Mampu melakukan studi kepustakaan dengan efektif. Mampu merumuskan masalah.	Mengetahui cara pembacaan dan pencatatan bahan pustaka. Mengetahui sumber-sumber pustaka yang dapat digunakan. Mengetahui ciri-ciri masalah yang baik. Mengetahui sumber permasalahan. Mampu melakukan cara perumusan masalah.	Studi kepustakaan. Perumusan masalah	Membaca dan mencatat bahan pustaka. Sumber-sumber pustaka. Ciri-ciri masalah yang baik. Sumber permasalahan. Cara perumusan masalah	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	A,B
4.	Mampu memilih variabel dan mengukurnya. Mampu merumuskan dan menguji hipotesis terhadap masalah.	Memahami konsep variabel. Mampu mendefinisikan dan mengukur variabel untuk memperoleh reliabilitas dan validitas variabel. Memahami definisi dan kegunaan hipotesis. Mengetahui ciri dan jenis hipotesis. Mampu merumuskan	Pemilihan dan pengukuran variabel. Perumusan dan pengujian hipotesis	Konsep variabel. Pendefinisian variabel. Teknik pengukuran. Reliabilitas dan validitas. Definisi hipotesis. Ciri dan jenis hipotesis. Perumusan hipotesis. Pengujian hipotesis.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	A,B

		dan menguji hipotesis.						
5.	Mampu melakukan bermacam teknik pengumpulan data.	Mengetahui teknik pengumpulan data dengan cara observasi langsung dan mampu melakukan studi pendahuluan.	Pengumpulan data	Observasi langsung. Studi pendahuluan.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	A,B
6.	Mampu melakukan bermacam teknik pengumpulan data.	Mengetahui teknik pengumpulan data dengan cara kuisisioner dan menganalisis hasil kuisisioner.	Pengumpulan data	Kuisisioner	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	Pembuatan Kuisisioner	A,B
7.	Mampu melakukan bermacam teknik pengumpulan data.	Mengetahui teknik pengumpulan data dengan cara wawancara.	Pengumpulan data	Wawancara	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab, praktik di depan kelas	PR	A,B
6.	Mengetahui cara-cara desain eksperimental.	Memahami definisi dan kegunaan desain eksperimental. Mengetahui ciri dan prinsip desain. Mengetahui perlakuan, faktor dan langkah-langkah dalam desain eksperimental. Memahami perbedaan desain semu dan sebenarnya.	Desain eksperimen	Definisi desain eksperimental. Ciri dan prinsip dasar desain eksperimental. Perlakuan dan faktor. Langkah-langkah pokok. Desain ekperimental semu dan sebenarnya.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	A,B,C
7.	Mampu menganalisis hasil yang diperoleh.	Mengetahui cara penyuntingan dan pengkodean data. Mampu melakukan tabulasi data,	Analisis hasil	Penyuntingan dan pengkodean data. Tabulasi. Analisis data. Analisis hubungan.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	A,B

		menganalisis data dan menganalisis hubungan. Mampu melakukan generalisasi dan penarikan kesimpulan.		Generalisasi dan kesimpulan.				
8.	Mengetahui peran rekayasa perangkat lunak dalam penelitian informatika.	Mengetahui hubungan rekayasa perangkat lunak dengan penelitian, dalam hal analisis kebutuhan, desain sistem, dokumentasi dan pengujian.	Peran rekayasa perangkat lunak dalam penelitian informatika	Hubungan antara langkah rekayasa dengan langkah penelitian. Analisis kebutuhan. Desain sistem. Dokumentasi. Pengujian.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	C
9.	Mengetahui konsep skripsi/tugas akhir	Mengetahui dan memahami konsep skripsi / tugas akhir	Konsep skripsi / tugas akhir	Definisi. Persiapan yang harus dilakukan. Penggalan ide. Pemanfaatan internet. Syarat-syarat dan ciri-ciri skripsi. Pola sistematis dalam skripsi.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	D, E
10.	Mengetahui prosedur pembuatan skripsi / tugas akhir	Mengetahui dan memahami prosedur pembuatan skripsi / tugas akhir	Prosedur pembuatan skripsi / tugas akhir	Tahapan-tahapan merancang skripsi. Prosedur pengajuan. Pembuatan program. Konsultasi pembimbing. Pembuatan laporan. Pendadaran	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	PR	D, E
11.	Mengetahui teknik presentasi ilmiah	Mengetahui dan memahami teknik	Teknik presentasi	Teknik presentasi. Persiapan yang	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	Latihan	D, E

		presentasi ilmiah dan persiapan yang harus dilakukan	ilmiah	harus dilakukan.				
12.	Mampu menulis laporan ilmiah dengan baik dan benar.	Mampu mengidentifikasi pembaca. Mengetahui jenis laporan. Mampu membuat outline laporan. Mampu menggunakan gaya bahasa dan aturan penulisan laporan ilmiah.	Penulisan laporan ilmiah	Identifikasi pembaca. Jenis laporan ilmiah. Outline laporan. Gaya bahasa. Aturan penulisan. Teknik menulis. Catatan kaki dan kutipan. Tipografi / teknik pengetikan skripsi.	White board, OHP	tatap muka, tanya jawab	Pembuatan laporan ilmiah	A,B, D, E

* Sumber/Referensi:

- A. Nazir, M. *Metode Penelitian*. Jakarta: Ghalia Indonesia, 1988.
- B. Moore, N. *Cara Meneliti*. Edisi 2. Bandung: Penerbit ITB, 1995.
- C. Pressman, R.S. *Software Engineering: A Practitioner's Approach*. Edisi 3. New York: McGraw-Hill, Inc., 1992.
- D. Moersaleh, Drs. H. *Pedoman Membuat Skripsi*. Jakarta : Gunung Agung, 1987.
- E. Polina, Agnes Maria dan Siang, Jong Jek. *Kiat Jitu Menyusun Skripsi (Jurusan Informatika/Komputer)*. Yogyakarta : Penerbit Andi, 2005.

Disahkan oleh	Disiapkan oleh
Dekan Fakultas Teknologi Industri	Ketua Jurusan Teknik Informatika
Fathul Wahid, ST., M.Sc.	Yudi Prayudi, S.Si., M. Kom.