



**PROGRAM STUDI
INFORMATIKA
PROGRAM SARJANA**

PANDUAN AKADEMIK

**Program Studi
Informatika
Program Sarjana**

**Fakultas Teknologi Industri
Universitas Islam Indonesia
2021/2022**

@ Copyright 2021 v1.2021.9.23

Penanggung Jawab Isi : Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.

Disusun Oleh : Program Studi Informatika – Program Sarjana
Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.



KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim,

Buku Panduan Akademik Program Studi Informatika – Program Sarjana, Fakultas Teknologi Industri, Universitas Islam Indonesia 2021/2022 diterbitkan dengan tujuan memberikan penjelasan bagi mahasiswa baru perihal visi, misi, tujuan, kompetensi, sistem pendidikan, kurikulum dan silabi, struktur organisasi, peraturan yang berlaku, sarana dan prasarana, organisasi kemahasiswaan dan kegiatannya.

Buku ini juga diterbitkan dengan maksud untuk memenuhi kebutuhan informasi yang diperlukan kepada para mahasiswa, terutama mengenai kurikulum 2020 yang diterapkan mulai tahun ajaran 2020/2021.

Selanjutnya kami atas nama Program Studi mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada semua pihak yang telah memberi bantuan hingga diterbitkannya Buku Panduan Akademik ini.

Yogyakarta, September 2021

Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana,

Dr. Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.

DAFTAR ISI

Kata Pengantar	2
Daftar Isi	3
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI	4
Visi	5
Misi	5
Budaya Organisasi	5
Susunan Organisasi 2018-2022	6
Dekanat	6
Kepala Divisi	6
Fasilitas	7
Kemahasiswaan	8
DPM FTI UII	8
LEM FTI UII	8
HMJ	8
LPM Profesi FTI UII	8
UKM	8
Layanan Mahasiswa	9
JURUSAN INFORMATIKA UII	11
Pendahuluan	11
Visi	11
Misi	11
Tujuan	12
Organisasi Jurusan	13
Daftar Dosen Tetap	14
Pusat Studi	16
Pusat Studi Informatika Medis	16
Pusat Studi Sistem Informasi Enterprise	16
Pusat Studi Forensika Digital	16
Pusat Studi Sains Data	17
Publikasi Ilmiah	17
Kemitraan	18
Institusi Akademik	18
Mitra Industri	18
KURIKULUM 2020	19
Profil Lulusan	20
Capaian Pembelajaran dan Bahan Kajian	21
Rumusan Capaian Pembelajaran	21
Bahan Kajian	23
Mata Kuliah	25
Pemetaan matakuliah per semester	25
Detail matakuliah tahun keempat	26
Matakuliah pilihan	27

Pengambilan kuliah jalur merdeka	30
Arus Cepat	31
Metode Pembelajaran	33
Evaluasi Prestasi Akademik Mahasiswa	34
Penjelasan khusus	34
KKN	34
Program Sertifikasi	34
Satuan Kredit Partisipasi (SKP)	34
PENUNJANG MAHASISWA	35
Laboratorium Jurusan	35
Aktivitas Kemahasiswaan	37
HMTF	37
Asisten Mandiri	37
Asisten Laboratorium	37
Unit Kegiatan Mahasiswa	38
Informatics Student Staff	38
Google Developer Students Club - Chapter UII	39
Kerjasama Vendor dan ITCentrum	40
Cisco Networking Academy UII	40
Oracle Academy UII	40
EC-COUNCIL	42
Informasi Online Jurusan	43
UIIGateway	43
Portal FTI	44
Website Jurusan Informatika UII	45
Kelas Maya	45
Media Sosial Jurusan Informatika	45
Key-In	46
Syarat & ketentuan	46
Kalender Akademik	46
Proses Key-in	46
DPA (Dosen Pembimbing Akademik)	46

FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI

VISI

Menjadi Fakultas Teknologi Industri yang berkomitmen pada nilai-nilai Islam, profesionalitas, dan daya saing global, dalam bidang Pendidikan, Penelitian, Pengabdian kepada masyarakat dan Dakwah Islamiyah, pada tahun 2038.

MISI

1. Menyelenggarakan pendidikan di bidang teknologi industri bertaraf internasional
2. Menyelenggarakan penelitian berkualitas internasional di bidang teknologi yang bermanfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan dan masyarakat
3. Menyelenggarakan pengabdian kepada masyarakat yang memberikan manfaat berkelanjutan
4. Menyelenggarakan Dakwah Islamiyah dengan meneladani Rasulullah SAW
5. Menjalani kerja sama dalam rangka meningkatkan kualitas Catur Dharma (Pendidikan, Penelitian, Pengabdian kepada masyarakat, dan Dakwah Islamiyah)

BUDAYA ORGANISASI

Budaya organisasi yang dikembangkan adalah FAST. Selain berarti cepat yang mengandung makna dinamis, FAST juga dikembangkan berdasar karakter profetik, yaitu:

- *Fathonah* (cerdas, kompeten, inovatif)
- *Amanah* (adil, komitmen)
- *Shiddiq* (jujur, transparan, akuntabel)
- *Tabligh* (komunikatif, terbuka)



SUSUNAN ORGANISASI 2018-2022

Dekanat

Dekan

Prof. Dr. Ir. Hari Purnomo, M.T.

Wakil Dekan Bidang Sumber Daya

Dwi Ana Ratna Wati, S.T., M.Eng.

Wakil Dekan Bidang Keagamaan, Kemahasiswaan, dan Alumni

Dr. R.M Sisdarmanto Adinandra, S.T., M.Sc.

Kepala Divisi

Akademik	:	Edi Haryono
Administrasi Umum dan Rumah Tangga	:	Ervin Yulianita Indriyani, S.T., M.T.
Keuangan	:	Masirah, A.Md.
Teknologi Informasi	:	Rahmat Miftahul Habib, S.Kom.



FASILITAS

Fasilitas pendukung di universitas:

- [Perpustakaan](#)
- Masjid Ulil Albab
- Auditorium Abdul Kahar Mudzakir
- Pondok Pesantren
- Rumah Sakit JIH
- Rumah Sakit UII
- Poliklinik & Apotek Polifarma
- Gedung Kuliah Umum Sardjito
- UII Career Center
- Gedung Olah Raga
- Student Convention Center
- Rusunawa Mahasiswa
- CILACS UII
- Toko Buku Periplus
- Radio Unisi 104.5 FM
- Bank Syariah Unisia Insan Indonesia
- SPBU UII
- Hotel Unisi

Informasi detail mengenai fasilitas kampus dapat diakses di:

<https://www.uui.ac.id/kehidupan-mahasiswa/>

Fasilitas pendukung di Fakultas Teknologi Industri:

- Gedung
- Auditorium
- Audiovisual
- Kantin & Koperasi
- Mushola Bahrul Ulum
- Lapangan Parkir

Keterangan lebih lanjut dapat diakses melalui: <https://fit.uui.ac.id/fasilitas/>



KEMAHASISWAAN

Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia mempunyai beberapa organisasi atau lembaga kemahasiswaan, yang menunjang aktivitas kemahasiswaan di lingkungan FTI UII. Lembaga Kemahasiswaan tersebut menganut konsep *Student Government* yang diadopsi dari sistem pemerintahan Republik Indonesia.

Organisasi-organisasi kemahasiswaan ini sebagai sarana bagi mahasiswa untuk mengembangkan minat dan bakatnya, serta sebagai sarana latihan untuk berorganisasi, manajerial, dan hidup bermasyarakat.

Adapun lembaga-lembaga kemahasiswaan yang berada di lingkungan Fakultas Teknologi Industri adalah sebagai berikut:

DPM FTI UII

Dewan Perwakilan Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia (DPM FTI UII), adalah lembaga perwakilan mahasiswa, menjalankan fungsi legislasi, fungsi anggaran, dan fungsi pengawasan. Instagram: [@dpmftiuii](#)

LEM FTI UII

Lembaga Eksekutif Mahasiswa Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia (LEM FTI UII), adalah lembaga pelaksana aspirasi mahasiswa, menjalankan kebijakannya berdasarkan peraturan dasar keluarga mahasiswa, keputusan sidang umum fakultas, keputusan Dewan Permusyawaratan Mahasiswa dan keputusan Dewan Perwakilan Mahasiswa Fakultas. Instagram: [@lemftiuii](#)

HMJ

Himpunan Mahasiswa Jurusan (HMJ) adalah organisasi keluarga mahasiswa di tingkat Program Studi. Himpunan ini berfungsi mengkoordinasi kegiatan-kegiatan kemahasiswaan yang diadakan oleh mahasiswa sesuai dengan Program Studinya. Himpunan Mahasiswa Jurusan berkedudukan sejajar dengan Bidang atau Departemen yang ada di LEM FTI UII.

LPM Profesi FTI UII

Lembaga Pers Mahasiswa (LPM) Profesi adalah lembaga yang bertugas menerbitkan media komunikasi cetak (pers) dalam bentuk majalah untuk warga mahasiswa fakultas. Instagram: [@lpmprofesi](#)

UKM

Unit Kegiatan Mahasiswa (UKM) adalah organisasi di bawah Lembaga Eksekutif Mahasiswa, di antaranya adalah:

- Teater Djemuran: UKM yang bergerak dalam bidang seni pertunjukan dan teater. Instagram: [@teaterdjemuran](#)
- Takmir Mushola Bahrul Ulum
- UKM Dakwah CENTRIS. Instagram: [@centrisftiuii](#)

- UKM SRC (Student Research Community): UKM yang bertujuan membina mahasiswa FTI dalam mengaplikasikan Iptek, khususnya dalam bidang Riset dan Teknologi.
Instagram: [@srcftiuii](https://www.instagram.com/srcftiuii)
- UKM FUTSAL “SPARTA 06”. Instagram: [@sparta06official](https://www.instagram.com/sparta06official)
- UKM BASKET : [@ftigladiator](https://www.instagram.com/ftigladiator)
- UKM BADMINTON : [@aptaftiuii](https://www.instagram.com/aptaftiuii)

Lembaga-lembaga kemahasiswaan, *study club* dan unit-unit kegiatan secara sinergis dan bersama-sama menciptakan dan menyelenggarakan kegiatan-kegiatan mahasiswa di fakultas. Kegiatan-kegiatan tersebut dapat berupa kegiatan ilmiah yang bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan daya penalaran mahasiswa, seperti seminar, panel diskusi, pelatihan tentang ilmu dan teknologi, keagamaan, politik, budaya, juga kegiatan-kegiatan yang bersifat hiburan, seperti olahraga dan seni.

LAYANAN MAHASISWA

1. Layanan Akademik

- Rencana Akademik Semester (RAS)
<https://fit.uii.ac.id/rencana-akademik-semester/>
- Sistem Kredit Semester (SKS)
<https://fit.uii.ac.id/sistem-kredit-semester-sks/>
- Cuti Akademik
<https://fit.uii.ac.id/cuti-akademik/>
- Izin Kuliah dan Ujian
<https://fit.uii.ac.id/ijin-kuliah-dan-ujian/>
- Habis Teori
<https://fit.uii.ac.id/habis-teori/>
- Aktif Kembali
<https://fit.uii.ac.id/aktif-kembali/>
- Undur Diri
<https://fit.uii.ac.id/undur-diri/>
- Legalisir Jarak Jauh
<https://fit.uii.ac.id/blog/2017/11/21/ketentuan-legalisir-jarak-jauh/>
- Kalender Akademik 2021/2022
<https://academic.uii.ac.id/new/wp-content/uploads/2021/08/Kalender-Akademik-TA-2021-2022.pdf>
- Komplain/Saran Akademik
<http://bit.ly/akademikfti>

2. Layanan Pengembangan Karakter

- link : <https://fit.uii.ac.id/layanan-pengembangan-karakter/>
- Profil Unit Kemahasiswaan
 - Info Beasiswa
 - Info PKM-Dikti

3. Layanan Hubungan Sarana Prasarana

link : <https://fit.uii.ac.id/layanan-hubungan-sarana-prasarana/>

- Sarana Perkantoran
- Sarana Laboratorium

4. Layanan Administrasi Umum dan Rumah Tangga

link: <https://fit.uii.ac.id/admin-umum-dan-rumah-tangga/>

- Pelayanan surat kepada Dekan/Wadek, seperti: permohonan dana kegiatan lembaga mahasiswa, peminjaman ruang/fasilitas kampus, permohonan kertas sertifikat, dan lain-lain.
- Pelayanan pembuatan Surat Keterangan, seperti: surat keterangan tidak menerima beasiswa, surat keterangan mahasiswa aktif, dan surat keterangan kelakuan baik. Pelayanan dilakukan melalui sistem <https://fit.uii.ac.id/siso/>
- Pelayanan pembuatan surat pengantar, seperti: pengantar pembuatan paspor, pengantar pembuatan visa, dan pengantar permohonan asuransi kecelakaan.
- Permohonan tanda tangan lembar pengesahan Dekan/Wadek
- Permohonan stempel Fakultas/Prodi
- Pengumpulan berkas beasiswa internal dan eksternal

5. Layanan Keuangan

link: <https://fit.uii.ac.id/divisi-keuangan/>

- Informasi tentang SPP Mahasiswa dan jadwal pembayaran
- Pembuatan surat pengantar keterlambatan pembayaran SPP ke Mahasiswa
- Pendistribusian beasiswa fakultas

6. Layanan Teknologi Informasi

link: <https://fit.uii.ac.id/divisi-it/>



PENDAHULUAN

Sejak didirikan pada tahun 1994 di Yogyakarta, Jurusan Informatika FTI UII tetap menjaga komitmennya untuk terus belajar dan berkembang serta merespon perkembangan teknologi informasi terkini. Perjalanan selama lebih dari dua dasawarsa telah memberikan banyak pengalaman untuk selalu menjadi yang terdepan. Didukung dengan sumber daya manusia yang kompeten dan berkomitmen tinggi serta fasilitas pembelajaran yang memadai, Jurusan Informatika bertekad untuk mendidik mahasiswa-mahasiswanya sehingga menghasilkan profesional teknologi informasi yang berjiwa entrepreneur serta menjunjung tinggi etika.

Jurusan Informatika UII memiliki dua Program Studi: Program Studi Informatika - Program Sarjana (PSI-PS) (Reguler dan Internasional) dan Program Studi Informatika - Program Magister (PSI-PM). PSI-PS telah memperoleh akreditasi A sesuai SK BAN-PT No. 552/SK/BAN-PT/Ak-PPJ/S/IX/2020. Sementara itu, PSI-PM telah meraih akreditasi B berdasarkan SK BAN-PT No. 1377/SK/BAN-PT/Akred/M/V/2017.

Laboratorium yang dimiliki oleh jurusan adalah Lab. Pemrograman Dasar, Lab. Pemrograman Lanjut, Lab. Data dan Komunikasi, dan Lab. Riset. Empat pusat studi yang berada di lingkungan Jurusan Informatika adalah Forensika Digital, Informatika Medis, Sains Data, dan Sistem Informasi Enterprise. Selain itu, jurusan ini juga memiliki pusat pelatihan dengan sertifikasi internasional dari Cisco, Oracle, dan EC-Council. Jurusan Informatika UII memiliki beberapa kelompok studi sebagai wadah kreativitas mahasiswa, antara lain kelompok studi: Pemrograman, Informatika Robotika, Web Programming, Open Source, Game Programming, iOS & Android, Big Data & Visualization, serta Keamanan Siber.

VISI

“Jurusan Informatika Universitas Islam Indonesia bertekad menjadi rujukan nasional dan berorientasi global yang menghasilkan pemungkin solusi teknologi informasi yang mumpuni dan berwatak mulia.”

MISI

Misi Jurusan Informatika adalah:

1. Mengintegrasikan nilai-nilai Islam universal ke dalam pendidikan teknologi informasi
2. Mengembangkan atmosfir yang kondusif untuk pembelajaran teknologi informasi yang berstandar internasional
3. Melaksanakan penelitian teknologi informasi yang berkualitas dan relevan untuk pemecahan masalah umat manusia
4. Mengaplikasikan pengetahuan dan keterampilan teknologi informasi untuk kemaslahatan masyarakat

TUJUAN

Tujuan Jurusan Informatika adalah:

1. Menghasilkan lulusan yang mumpuni dalam bidang teknologi informasi dan berwatak mulia yang siap berkiprah di tataran global.
2. Menghasilkan artefak teknologi informasi yang berimpak pada kemaslahatan umat manusia.



ORGANISASI JURUSAN

Ketua Jurusan Informatika

Hendrik, S.T., M.Eng.

Sekretaris Jurusan Informatika

Ahmad Munasir Raf'ie Pratama, S.T., MIT., Ph.D.

Ketua Program Studi Informatika – Program Sarjana

Dr. Raden Teduh Dirgahayu, S.T., M.Sc.

Sekretaris Program Studi Informatika – Program Sarjana

Dhomas Hatta Fudholi, S.T., M.Eng., Ph.D.

Sekretaris Program Studi Informatika – Program Internasional

Irving Vitra Paputungan, S.T., M.Sc., Ph.D.

Ketua Program Studi Informatika – Program Magister

Izzati Muhimmah, S.T., M.Sc., Ph.D.

Pengelola Laboratorium:

1. Taufiq Hidayat, S.T., M.Cs. (Koordinator Laboratorium)
2. Arrie Kurniawardhani, S.Si., M.Kom. (Kepala Lab. Pemrograman Dasar)
3. Hanson Prihantoro Putro, S.T., M.T. (Kepala Lab. Pemrograman Lanjut)
4. Moh. Idris, S.Kom., M.Kom. (Kepala Lab. Data dan Komunikasi)
5. Yudi Prayudi, Dr., S.Si., M.Kom. (Kepala Lab. Riset)

Staf kependidikan:

1. Dhoni Mukhlisin, S.Pd. (Staf Administrasi Jurusan Informatika)
2. Sulistyarningsih, S.Kom. (Staf Administrasi Prodi Informatika - Program Sarjana)
3. Dra. Asti Maharti Niken Sari (Staff Administrasi - Program Magister)
4. Muhammad Luthfi Usman (Staff Keuangan - Program Magister)
5. Jerri Irigo, S.E., M.M. (Staff Marketing & Liaison Officer Program Magister)
6. Zulfahmi Kesuma A., A.Md. (Laboran)
7. Fajar Setiawan, A.Md (Laboran)



DAFTAR DOSEN TETAP

1. Affan Mahtarami, S.Kom., M.T. (affan[at]juii.ac.id)
2. Ahmad Fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs. (Studi lanjut S3 di Brunei D.) (fathan[at]juii.ac.id)
3. Ahmad Luthfi, S.Kom., M.Kom., Ph.D. (ahmad.luthfi[at]juii.ac.id)
4. Ahmad Munasir Raf'ie Pratama, S.T., MIT., Ph.D. (ahmad.rafie[at]juii.ac.id)
5. Almed Hamzah, S.T., M.Eng. (Studi lanjut S3 di Belanda) (almed.hamzah[at]juii.ac.id)
6. Andhik Budi Cahyono, S.T., M.T. (andhikbudi[at]juii.ac.id)
7. Andhika Giri Persada, S.Kom., M.Eng. (andhika.giri[at]juii.ac.id)
8. Ari Sujarwo, S.Kom., MIT.(Hons) (ari.sujarwo[at]juii.ac.id)
9. Aridhanyati Arifin, S.T., M.Cs. (aridhanyati[at]juii.ac.id)
10. Arrie Kurniawardhani, S.Si, M.Kom. (arrie.kurniawardhani[at]juii.ac.id)
11. Beni Suranto, S.T., M.Soft.Eng. (beni.suranto[at]juii.ac.id)
12. Chandra Kusuma Dewa, Dr. Eng., S.Kom., M.Cs. (chandra.kusuma[at]juii.ac.id)
13. Chanifah Indah Ratnasari, S.Kom., M.Kom. (chanifah.indah[at]juii.ac.id)
14. Dhomas Hatta Fudholi, S.T., M.Eng., Ph.D. (hatta.fudholi[at]juii.ac.id)
15. Elyza Gustri Wahyuni, S.T., M.Cs. (elyza[at]juii.ac.id)
16. Erika Ramadhani, S.T., M.Eng. (erika[at]juii.ac.id)
17. Fathul Wahid, Prof., S.T., M.Sc., Ph.D. (fathul.wahid[at]juii.ac.id)
18. Fayruz Rahma, S.T, M.Eng. (fayruz.rahma[at]juii.ac.id)
19. Feri Wijayanto, S.T., M.T. (Studi lanjut S3 di Belanda) (feri.wijayanto[at]juii.ac.id)
20. Fietyata Yudha, S.Kom., M.Kom. (Studi lanjut S3 di Taiwan) (yudha[at]juii.ac.id)
21. Galang Prihadi Mahardhika, S.Kom., M.Kom. (galang.prihadi[at]juii.ac.id)
22. Hanson Prihantoro Putro, S.T., M.T. (hanson[at]juii.ac.id)
23. Hari Setiaji, S.Kom, M.Kom. (hari.setiaji[at]juii.ac.id)
24. Hendrik, S.T., M.Eng. (hendrik[at]gmail.com)
25. Irving Vitra Papatungan, S.T., M.Sc., Ph.D. (irving[at]juii.ac.id)
26. Izzati Muhimmah, S.T., M.Sc., Ph.D. (izzati[at]juii.ac.id)
27. Kholid Haryono, S.T., M.Kom. (kholid.haryono[at]juii.ac.id)
28. Kurniawan Dwi Irianto, S.T., M.Sc. (Studi lanjut S3 di Jerman) (k.d.irianto[at]juii.ac.id)
29. Lizda Iswari, S.T., M.Sc. (lizda.iswari[at]juii.ac.id)
30. Moh. Idris, S.Kom., M.Kom. (moh.idris[at]juii.ac.id)
31. Mukhammad Andri Setiawan, S.T., M.Sc., Ph.D. (andri[at]juii.ac.id)
32. Novi Setiani, S.T., M.T. (Studi lanjut S3 di UGM) (novi.setiani[at]juii.ac.id)
33. Nur Wijyaning Rahayu, S.Kom., M.Cs. (Studi lanjut S3 di UGM) (nnur[at]juii.ac.id)
34. R. Teduh Dirgahayu, Dr., S.T., M.Sc. (teduh.dirgahayu[at]juii.ac.id)

35. Rahadian Kurniawan, S.Kom., M.Kom. (rahadiankurniawan[at]uii.ac.id)
36. Rian Adam Rajagede, S.Kom., M.Cs. (rian.adam[at]uii.ac.id)
37. Ridho Rahmadi, Dr., S.Kom., M.Sc. (ridho.rahmadi[at]uii.ac.id)
38. Septia Rani, S.T., M.Cs. (septia.rani[at]uii.ac.id)
39. Sheila Nurul Huda, S.Kom., M.Cs. (sheila[at]uii.ac.id)
40. Sri Kusumadewi, Dr., S.Si., M.T. (cicie[at]uii.ac.id)
41. Sri Mulyati, S.Kom., M.Kom. (mulya[at]uii.ac.id)
42. Syarif Hidayat, Dr., S.Kom., MIT. (syarif[at]uii.ac.id)
43. Taufiq Hidayat, ST., M.Cs. (Studi lanjut S3 di Malaysia) (taufiq.hidayat[at]uii.ac.id)
44. Yudi Prayudi, Dr., S.Si., M.Kom. (prayudi[at]uii.ac.id)
45. Zainudin Zukhri, S.T., MIT. (zainudin[at]uii.ac.id)

Profil dosen selengkapnya bisa diakses di: https://informatics.uii.ac.id/profil/dosen_if/



PUSAT STUDI

Salah satu wujud komitmen Jurusan Informatika UII dalam merespon adanya antusiasme penelitian dan kajian di bidang teknologi informasi adalah dengan membentuk pusat studi. Saat ini, terdapat empat pusat studi yang bernaung di bawah jurusan, yakni: Pusat Studi Informatika Medis (PSIMed), Pusat Studi Sistem Informasi Enterprise (*Centre for Enterprise Information Systems*, CEIS), Pusat Studi Forensika Digital (PusFiD), dan Pusat Studi Sains Data (Center for Data Science, CDS).

Pusat Studi Informatika Medis

Beberapa bidang kajian yang menjadi fokus aktivitas di PSIMed, antara lain:

1. Sistem informasi kesehatan
2. Sistem pendukung keputusan klinis
3. Computer Aided Instruction (CAI) untuk keperluan medis
4. Sistem pencitraan medis
5. Pengolahan citra medis
6. Sistem Informasi Geografis untuk surveilans kesehatan

Saat ini, PSIMed diketuai oleh Dr. Sri Kusumadewi, S.Si, MT.

Pusat Studi Sistem Informasi Enterprise

Penerapan teknologi informasi di organisasi (*enterprise*) menghasilkan berbagai interaksi antara manusia, organisasi, dan teknologi. Pusat Studi Sistem Informasi Enterprise (*Centre for Enterprise Information Systems*, CEIS) berfokus pada pengkajian, penelitian, dan pengembangan interaksi-interaksi tersebut untuk mendapatkan dampak teknologi informasi yang diharapkan.

Cakupan bidang kajian CEIS mulai dari strategi, tata kelola, pengembangan, manajemen, dan evaluasi sistem informasi. Konteks organisasi bisa sangat beragam, baik di sektor publik maupun privat, dari skala kecil hingga besar, dan di berbagai domain, antara lain: pemerintahan, komersial, kesehatan, dan pendidikan.

Saat ini, CEIS diketuai oleh Dr. R. Teduh Dirgahayu, ST., MSc.

Pusat Studi Forensika Digital

Untuk memfasilitasi pengembangan bidang ilmu forensika digital, dibentuklah sebuah unit pusat studi dengan nama Pusat Studi Forensika Digital (PusFiD). Terdapat tiga misi utama dari PusFiD, yaitu:

1. Mengembangkan kajian keilmuan pada tema: *digital forensics*, *cybercrime*, *digital evidence*, *steganography* dan *watermarking*, serta *computer security* secara umum.
2. Memberikan edukasi, training dan penyiapan SDM pada kompetensi forensika digital baik untuk kalangan umum ataupun untuk kalangan terbatas (penegak hukum dan pendidikan).
3. Memberikan layanan masyarakat untuk investigasi kasus-kasus yang melibatkan aktivitas dan barang bukti digital serta penyediaan tenaga saksi ahli untuk memberikan klarifikasi temuan dan uji barang bukti digital.

Informasi mengenai PusFiD dapat dilihat pada web <https://forensics.uii.ac.id>.

Saat ini, Pusfid diketuai oleh Dr. Yudi Prayudi, S.Si., M.Kom., CHFI.

Pusat Studi Sains Data

Pembukaan Pusat Studi Sains Data (Center of Data Sciece - CDS) dimaksudkan untuk memenuhi permintaan akan Data Scientist yang semakin banyak. CDS menyelenggarakan beragam workshop dan seminar untuk meningkatkan kapasitas masyarakat dan juga melakukan beberapa penelitian yang berkaitan dengan sains data.

Saat ini, CDS diketuai oleh Dthomas Hatta Fudholi, S.T., M.Eng., Ph.D.

CDS UII memiliki media sosial di Instagram (https://www.instagram.com/cds_uui/) dan di Twitter (<https://twitter.com/CdsUii>).

PUBLIKASI ILMIAH

Jurusan Informatika UII memiliki beberapa media untuk mempublikasikan penelitian dalam lingkup nasional dan internasional:

1. Jurnal SNATI (Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi)
Merupakan jurnal nasional *open access* yang terbit setahun dua kali. Bidang riset yang dipublikasikan pada Jurnal SNATI meliputi berbagai area teknologi informasi, seperti: sistem informasi, keamanan siber, informatika medis, sains data, multimedia, dan lainnya.
Jurnal SNATI dapat diakses di: <https://journal.uui.ac.id/jurnalsnati>
2. Kolokium Automata
Merupakan diseminasi hasil tugas akhir Program Studi Informatika - Program Sarjana UII. Prosiding diterbitkan setahun dua kali secara *online* setiap akhir semester perkuliahan. Setiap karya yang diterbitkan pada prosiding ini telah melalui proses *peer-review* untuk standarisasi kualitas terbitan dan seminar terbuka dengan seorang dosen sebagai reviewer seminar.
Prosiding Automata dapat diakses di: <https://journal.uui.ac.id/automata>
3. ICITDA
International Conference on Information Technology and Digital Applications (ICITDA) adalah forum internasional untuk bertukar ide, pengetahuan, dan pengalaman pada pengembangan riset terkini dalam bidang teknologi dan aplikasi digital. Jurusan Informatika UII telah berhasil lima kali menyelenggarakan ICITDA, bekerja sama dengan beberapa mitra kampus luar negeri.
Informasi mengenai ICITDA dapat diakses di: <https://icitda.org/>

Institusi Akademik

Jurusan Informatika UII memiliki beberapa mitra universitas yang telah bekerja sama baik dalam program pertukaran pelajar (*exchange program*), program gelar ganda (*dual degree*), maupun konferensi internasional. Beberapa mitra universitas tersebut antara lain:

1. Nanjing Xiaozhuang University, Cina
2. Youngsan University, Korea Selatan
3. Hokkaido Information University, Jepang
4. Chulalongkorn University, Thailand
5. RajaMangala University of Technology Thanyaburi, Thailand
6. Taylor's University, Malaysia
7. University of the Cordilleras, Filipina
8. University of New South Wales, Australia
9. University of Twente, Netherland

Mitra Industri

Jurusan Informatika UII memiliki kerja sama dengan beberapa industri:

1. Lembaga Ilmu Pengetahuan Indonesia (LIPI)
2. PT Softwareseni
3. PT Javan Cipta Solusi
4. Tokopedia
5. Technophilia Indonesia
6. CV Folarium Technomedia
7. AVO Innovation Technology
8. PT Kraffthaus Indonesia
9. Kreasikode
10. PT Javasigna Intermedia
11. Agate Studio
12. PT Swamedia Informatika
13. Geekgarden
14. Gameloft
15. CBN Internet



KURIKULUM 2020

Program Studi Informatika - Program Sarjana (PSI-PS) Universitas Islam Indonesia (UII) dalam usianya yang menginjak 27 tahun, dituntut untuk selalu sensitif dengan perubahan lingkungan dan meresponsnya dengan cerdas. Paling tidak terdapat tiga perubahan lingkungan yang perlu direspons.

Pertama, globalisasi yang digaungkan pada awal 1990-an, mulai menemukan bentuknya. Salah satunya dalam lingkungan yang terbatas adalah dibukanya sekat antarnegara ASEAN menjadi Masyarakat Ekonomi ASEAN (MEA). Pembukaan sekat ini memungkinkan pergerakan barang, jasa, dan tenaga kerja menjadi lebih leluasa. PSI-PS merasa ikut bertanggung jawab menyiapkan tenaga profesional di bidang teknologi informasi yang mampu bersaing di ranah global.

Kedua, di dunia akademik, terdapat pergeseran paradigma pendidikan yang awalnya berbasis input (*input-based education*) menjadi berbasis keluaran (*outcome-based education*). Paradigma baru ini memaksa lembaga pendidikan untuk merumuskan secara tegas kompetensi atau capaian pembelajaran yang akan dipunyai lulusannya dan mengelola pencapaiannya dengan baik. PSI-PS juga mengamini paradigma baru tersebut dan berupaya menerjemahkan ide tersebut ke dalam sebuah kurikulum yang lebih menekankan kepada kualitas lulusan. Sebagai hasilnya, PSI-PS telah melakukan perubahan kurikulum dalam lingkup besar di tahun 2016.

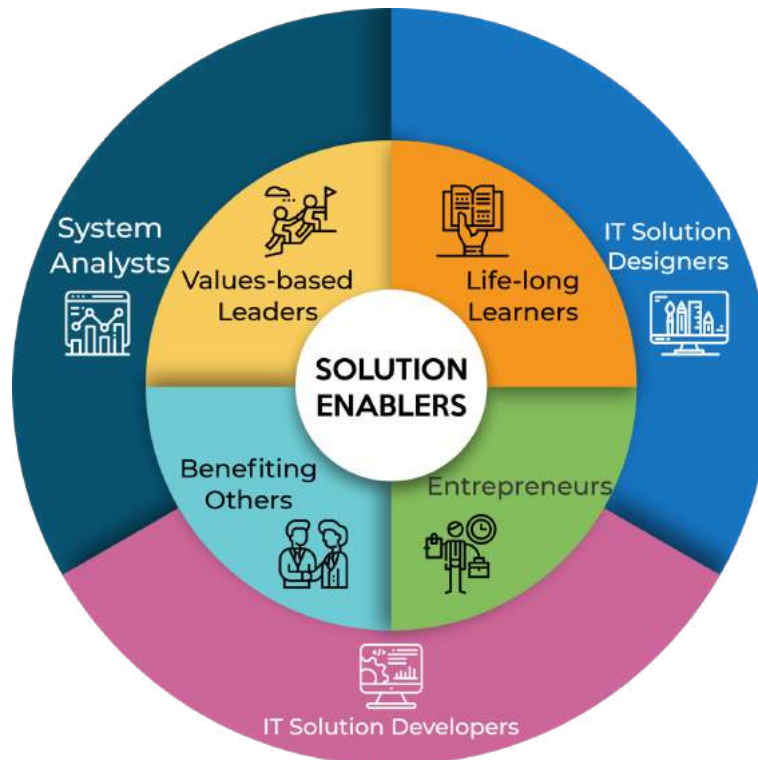
Ketiga, terkait dengan dua hal di atas, pemerintah Indonesia melalui Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia (Permendikbud) No. 3/2020 menetapkan Standar Nasional Pendidikan Tinggi (SN Dikti) yang kemudian juga dilengkapi dengan Buku Panduan Merdeka Belajar - Kampus Merdeka yang diterbitkan oleh Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Ide ini juga dilengkapi dengan Buku Pengembangan Kurikulum KKN Berdasar OBE Bidang Ilmu Informatika dan Komputer Tahun 2019 yang disusun oleh Asosiasi Perguruan Tinggi Komputer (Aptikom). PSI-PS menyerap semangat perubahan dan perbaikan tersebut yang sedikit banyak selaras dengan apa yang telah dilakukan di dokumen kurikulum 2016 dan berupaya melakukan penyesuaian-penyempurnaan yang dibutuhkan pada kurikulum 2020.



PROFIL LULUSAN

Program Studi Informatika – Program Sarjana bertekad menghasilkan pemungkin solusi dengan keterampilan yang mumpuni sebagai analis sistem, desainer, dan pengembang solusi teknologi informasi, dengan dukungan kualitas pribadi yang siap menjadi pemimpin berbasis nilai, *entrepreneur*, dan pembelajar sepanjang hayat.

Istilah '*entrepreneur*' di atas tidak diartikan secara sempit sebagai wirausaha, tetapi lebih sebagai orang dengan *entrepreneurial mindset*, seperti terbuka dengan ide, inovatif, berani mengambil risiko/menghadapi ketidakpastian, mempunyai daya juang tinggi (pantang menyerah).



CAPAIAN PEMBELAJARAN DAN BAHAN KAJIAN

Rumusan Capaian Pembelajaran

Sebagaimana amanat Permendikbud No. 3/2020, rumusan capaian pembelajaran dikelompokkan ke dalam empat ranah: (1) sikap (*attitude*); (2) pengetahuan (*knowledge*); (3) keterampilan umum (*general competence*); dan (4) keterampilan khusus (*specific competence*). Rumusan capaian pembelajaran untuk masing-masing ranah dirangkum pada Tabel 1, Tabel 2, Tabel 3, dan Tabel 4.

Tabel 1. Capaian pembelajaran sikap (*attitude*)

Kode <i>Code</i>	Capaian pembelajaran <i>Learning outcome</i>	Keterangan <i>Description</i>
SK1	Perilaku Islami <i>Islamic behavior</i>	Mampu menunjukkan sikap ketakwaan kepada Tuhan yang Maha Esa dengan menjalankan syariat-Nya dalam kehidupan sehari-hari serta menjunjung etika Islam universal <i>Able to show righteousness to the One Supreme God and practice His teaching</i>
SK2	Bersikap inklusif <i>Inclusive mindset</i>	Mampu menunjukkan pandangan hidup inklusif untuk dapat bergaul di masyarakat global dengan tetap mempertahankan identitas keislaman dan keindonesiaan <i>Able to show inclusive worldview to engage global society, while maintaining Islamic and national identity</i>
SK3	Perilaku etis <i>Ethical behavior</i>	Mampu menjalankan tanggung jawab profesional, etis, dan sosial <i>Able to conduct professional, ethical, and social responsibilities</i>

Tabel 2. Capaian pembelajaran pengetahuan (*knowledge*)

Kode <i>Code</i>	Capaian pembelajaran <i>Learning outcome</i>	Keterangan <i>Description</i>
PE1	Pengetahuan dasar <i>Basic knowledge</i>	Menguasai konsep dan teori dasar teknologi informasi <i>Competent in basic concepts and theories of information technology</i>
PE2	Kemandirian berpikir <i>Independent thought</i>	Menguasai cara menyintesis konsep dan teori secara mandiri untuk memahami masalah dan menghasilkan solusi teknologi informasi <i>Competent in independently synthesizing concepts and theories to understand problems and to formulate information technology solution</i>
PE3	Berpikir komprehensif <i>Comprehensive thinking</i>	Menguasai prinsip dasar berpikir dengan mempertimbangkan semua aspek yang relevan dan mengintegrasikannya dengan nilai-nilai Islam <i>Competent in comprehensive thinking by integrating it with Islamic values</i>

Tabel 3. Capaian pembelajaran keterampilan umum (*general competence*)

Kode <i>Code</i>	Capaian pembelajaran <i>Learning outcome</i>	Keterangan <i>Description</i>
KU1	Keterampilan kerjasama <i>Teamwork skills</i>	Mampu berperan secara efektif dalam tim untuk mencapai tujuan bersama <i>Able to function effectively in a team to accomplish a common goal</i>

KU2	Keterampilan inovatif <i>Innovative skills</i>	Mampu melihat cara inovatif dalam bekerja, memanfaatkan peluang, dan mengambil inisiatif <i>Able to see innovative ways of doing things, to seize opportunities, and to take initiative</i>
KU3	Keterampilan komunikasi <i>Communication skills</i>	Mampu berkomunikasi secara efektif dengan beragam audiens <i>Able to communicate effectively with a range of audiences</i>
KU4	Keterampilan manajemen diri <i>Self-management skills</i>	Mampu mengenali kemampuan diri dan kebutuhan pengembangan profesional lanjutan <i>Able to recognize self-efficacy and the need for continuing professional development</i>
KU5	Keteladanan <i>Exemplification</i>	Mampu menjadi pemimpin dan menunjukkan keteladanan di lingkungan kerja dan masyarakat <i>Able to lead and show exemplary character in working environment and society</i>
KU6	Kepekaan sosial <i>Social sensitivity skills</i>	Mampu merumuskan peran kontributif untuk memajukan masyarakat <i>Able to articulate contributive roles for excelling society</i>

Tabel 4. Capaian pembelajaran keterampilan keterampilan khusus (*specific competence*)

Kode <i>Code</i>	Capaian pembelajaran <i>Learning outcome</i>	Keterangan <i>Description</i>
KK1	Keterampilan teknologi <i>Technology skills</i>	Mampu menggunakan teknik, keterampilan, kaka mutakhir secara efektif dalam menganalisis, mendesain, dan mengembangkan solusi teknologi informasi <i>Able to use current techniques, skills, and tools effectively for analysing, designing, and developing information technology solution</i>
KK2	Keterampilan analitis <i>Analytical skills</i>	Mampu menganalisis masalah dan mendefinisikan kebutuhan teknologi informasi untuk menyelesaikannya <i>Able to analyze problems and to define the information technology requirements to develop suitable solutions</i>
KK3	Keterampilan perencanaan dan pengorganisasian <i>Planning and organizing skills</i>	Mampu mengidentifikasi yang dibutuhkan pada situasi tertentu dan untuk mengelola manusia dan sumber daya secara efektif untuk mencapai hasil <i>Able to identify what is required in a given situation and to manage people and resources effectively to achieve results</i>
KK4	Keterampilan desain <i>Designing skills</i>	Mampu mendesain solusi teknologi informasi untuk memenuhi kebutuhan pengguna <i>Able to design information technology solution to meet desired needs</i>
KK5	Keterampilan integrasi <i>Integration skills</i>	Mampu mengintegrasikan beragam sumber daya dalam mengembangkan solusi teknologi informasi <i>Able to integrate a variety of resources to develop an information technology solution</i>
KK6	Kemampuan evaluasi <i>Evaluation skills</i>	Mampu mengevaluasi dampak lokal dan global teknologi informasi pada individu, organisasi, dan masyarakat <i>Able to analyze the local and global impact of information technology on individuals, organizations, and society</i>
KK7	Keterampilan bisnis <i>Business skills</i>	Mampu memahami konteks bisnis atau sosial di mana solusi teknologi informasi diimplementasikan <i>Able to understand the business or social context in which information technology solution is implemented</i>

Bahan Kajian

Bahan kajian menjadi dasar penyusunan silabus dan Rencana Pembelajaran Semester (RPS) atau sejenisnya untuk setiap matakuliah. Tabel 5 merangkum matakuliah wajib (yang terbagi menjadi Matakuliah Wajib Universitas [MKWU] dan Matakuliah Wajib Kepridian [MKWK]) dan bahan kajian pembentuknya. Tabel ini merupakan ringkasan dari proses tabulasi detail yang dilakukan, untuk meningkatkan keterbacaan. Tabel ini belum merangkum matakuliah wajib penjaluran (tahun keempat) dan matakuliah pilihan yang akan dipresentasikan pada bagian selanjutnya.

Tabel 5. Matakuliah wajib dan bahan kajian pembentuknya

No.	Sifat	Matakuliah	Bahan Kajian
1	MKWU	Pendidikan Agama Islam	Aqidah
2	MKWU	Islam Ulil Albab	Pemikiran dan peradaban Islam serta ketokohan pendiri UII
3	MKWU	Islam Rahmatan lil 'Alamin	Islam tematik, Islam dalam disiplin ilmu, dan problematika umat kontemporer
4	MKWU	Pendidikan Pancasila	Pancasila
5	MKWU	Pendidikan Kewarganegaraan	Kewarganegaraan
6	MKWU	Kewirausahaan Syariah	Kewirausahaan syariah dan inkubasi bisnis bidang ilmu
7	MKWU	Bahasa Inggris Teknologi Informasi	Memahami makalah ilmiah, menulis makalah ilmiah, mempresentasikan makalah ilmiah untuk bidang ilmu Informatika
8	MKWU	Bahasa Indonesia untuk Komunikasi Ilmiah	Bahasa Indonesia, etika, dan teknik penulisan ilmiah serta metode penelitian
9	MKWU	Kuliah Kerja Nyata	Etika dan semangat kerja serta difusi pengetahuan
10	MKWU	Karya Ilmiah	Program kreativitas mahasiswa dan publikasi karya ilmiah
11	MKWK	Bahasa Arab Alquran	Karakteristik bahasa Arab Alquran, struktur dan kaidah tata bahasa (huruf, kalimat, kata benda dan kedudukannya, kata kerja dan perubahan bentuknya, kata sandang [<i>definite articles</i>], kata sifat, kata ganti subyek dan obyek, konsep gender, konsep waktu, konsep jamak dan hitungan, kesesuaian [<i>concord</i>])
12	MKWK	Etika Profesi	Konsep etika, kompetensi profesional, hak kekayaan intelektual, pembajakan, virus, proyek bermasalah, privasi dan hak akses, regulasi transaksi elektronik, tanggung jawab moral
13	MKWK	Algoritme dan Struktur Data	Algoritme, <i>flowchart</i> bertipe, struktur data
14	MKWK	Fundamen Informatika	Pengantar teknologi informasi, organisasi komputer, arsitektur komputer
15	MKWK	Fundamen Matematika	Logika matematika, matematika diskrit
16	MKWK	Fundamen Pengembangan Aplikasi	Pemrograman berorientasi objek, XML, GUI
17	MKWK	Fundamen Sains Data	Probabilitas, statistika, distribusi data, <i>supervised learning</i> , <i>unsupervised learning</i> , implementasi dengan R
18	MKWK	Grafika dan Multimedia	Grafika komputer, grafika 3 dimensi, animasi komputer, data multimedia, kompresi data

19	MKWK	Logika Pemrograman	<i>Computational thinking</i> , logika pemrograman, prosedural tanpa tipe
20	MKWK	Manajemen Pengembangan Teknologi Informasi	Siklus proyek, <i>project management body of knowledge</i> (PMBOK), jadwal, anggaran, kualitas & pengujian
21	MKWK	Matematika Lanjut	Kalkulus, metode numerik, aljabar linier & matriks
22	MKWK	Pemikiran Desain	Konsep artefak, berpikir lateral, desain partisipatif, inovasi
23	MKWK	Pengembangan Aplikasi Berbasis Web	Pemrograman web, penggunaan basis data, teknologi & rekayasa web
24	MKWK	Pengembangan Aplikasi Bergerak	Sistem operasi bergerak, kakas pengembangan, metode pengembangan, API, konsep peka konteks, monetisasi
25	MKWK	Pengembangan Aplikasi Informatika Medis	Lingkup informatika medis, sistem informasi kesehatan, pencitraan medis, sistem pendukung keputusan klinis
26	MKWK	Pengembangan Gim	Fundamental gim, perancangan gim, implementasi (pemrograman gim, aset gim, AI), pengujian gim
27	MKWK	Pengembangan Sistem Informasi	Konsep sistem informasi, desain RDB, metode pengembangan, proses bisnis, visualisasi data
28	MKWK	Rekayasa Perangkat Lunak	Analisis perangkat lunak, desain perangkat lunak (perilaku, data, antarmuka, UI/UX)
29	MKWK	Sistem Cerdas dan Pendukung Keputusan	Sistem cerdas, sistem pendukung keputusan, logika fuzzy
30	MKWK	Sistem dan Jaringan Komputer	Sistem operasi, jaringan komputer, manajemen jaringan komputer

Keterangan:

MKWU: Matakuliah Wajib Universitas; ditentukan oleh Universitas.

MKWK: Matakuliah Wajib Keprodian; ditentukan oleh PSI-PS.

MATA KULIAH

Pemetaan matakuliah per semester

Pemetaan bahan kajian menghasilkan sebaran matakuliah per semester dan besaran sks-nya dirangkum pada Tabel 6.

Besaran sks mata kuliah didasarkan pada:

1. Tingkat kedalaman dan keluasan bahan kajian yang harus dikuasai
2. Besarnya sumbangan mata kuliah dalam kerangka pencapaian capaian pembelajaran
3. Metode/strategi pembelajaran yang akan digunakan.

Tabel 6. Sebaran matakuliah per semester dan beban sks

Semester 1			Semester 2		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	sks
UNI600	Pendidikan Agama Islam	2	SIF201	Matematika Lanjut	6
UNI603	Pendidikan Pancasila	2	SIF202	Fundamen Pengembangan Aplikasi	6
SIF101	Pemikiran Desain*	4	SIF203	Algoritma dan Struktur Data	5
SIF102	Fundamen Matematika	6	SIF204	Rekayasa Perangkat Lunak	3
SIF103	Fundamen Informatika*	3			
SIF104	Logika Pemrograman*	3			
Jumlah sks		20	Jumlah sks		20

Semester 3			Semester 4		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	sks
UNI604	Pendidikan Kewarganegaraan	2	UN606	Bahasa Inggris Teknologi Informasi*	3
SIF301	Sistem dan Jaringan Komputer	6	SIF401	Pengembangan Sistem Informasi	6
SIF302	Pengembangan Aplikasi Berbasis Web	6	SIF402	Sistem Cerdas dan Pendukung Keputusan	4
SIF303	Manajemen Pengembangan Teknologi Informasi	6	SIF403	Fundamen Sains Data*	4
			SIF404	Grafika dan Multimedia	3
Jumlah sks		20	Jumlah sks		20

Semester 5			Semester 6		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	sks
UNI601	Islam Ulil Albab	3	UNI602	Islam Rahmatan Lil'Alamin	3
UNI607	Bahasa Arab Alquran	2	UNI605	Kewirausahaan Syariah*	2
SIF501	Bahasa Indonesia untuk Komunikasi Ilmiah*	3	SIF601	Etika Profesi	2
SIF502	Pengembangan Aplikasi Bergerak*	4	SIF9XX	Matakuliah Pilihan 1	3
SIF503	Pengembangan Aplikasi Informatika Medis	4	SIF9XX	Matakuliah Pilihan 2	3
SIF504	Pengembangan Gim*	4	SIF9XX	Matakuliah Pilihan 3	3
			SIF9XX	Matakuliah Pilihan 4	3
Jumlah sks		20	Jumlah sks		19

Semester 7			Semester 8		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	
UNI608	Kuliah Kerja Nyata	2	SIF801	Tugas Akhir	8
SIF7XX	Matakuliah jalur tahun keempat**	10	SIF802	Karya Ilmiah	5
Jumlah sks		12	Jumlah sks		13

Catatan:

* Matakuliah Terbuka yang juga ditawarkan kepada mahasiswa non-PSI-PS UII

** Detail matakuliah jalur tahun keempat akan dijelaskan lebih rinci di bawah ini

Detail matakuliah tahun keempat

Fokus pembelajaran pada tahun keempat lebih difokuskan kepada pilar (1) pembelajaran untuk hidup bersama (*learning to live together*) dan (2) pembelajaran untuk menjadi (*learning to be*). Karena itulah, mahasiswa diberi kesempatan untuk bersinggungan langsung dengan masyarakat, tempat mereka nantinya berkontribusi.

Pada tahun keempat, terdapat **lima jalur** untuk dipilih. Kelima jalur ini dipilih untuk mengakomodasi preferensi mahasiswa yang berbeda. Pendekatan pada kelima jalur ini didesain untuk menajamkan pemenuhan capaian pembelajaran. Masing-masing jalur memiliki total bobot 23 sks di luar matakuliah KKN sebesar 2 sks yang merupakan MKWU. Teknis pengambilan dan pelaksanaan KKN dapat dilihat pada laman Direktorat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat UII (<https://dppm.uii.ac.id>).

Matakuliah tahun keempat dibagi menjadi lima matakuliah dengan keluaran yang berbeda-beda. Khusus untuk jalur Kuliah ke luar negeri, pembagian matakuliah menyesuaikan kurikulum di universitas mitra. Kuliah ke luar negeri dapat dilaksanakan lebih awal, yaitu mulai tahun ketiga (semester 5). Tabel 7 merangkum detail setiap jalur.

1. Penelitian (pilihan: di dalam prodi, di luar prodi, atau proyek independen)
2. Pengabdian kepada masyarakat (pilihan: di desa, di sekolah, atau proyek kemanusiaan)
3. Perintisan bisnis
4. Kuliah di luar negeri
5. Magang

Tabel 7. Detail aktivitas mahasiswa tahun keempat

No.	Jalur	Semester	Kode	Matakuliah	Keluaran	sks
1	Penelitian	7	SIF701	Metodologi Penelitian	Proposal penelitian	3
			SIF702	Kajian Pustaka	Hasil kajian pustaka	3
			SIF703	Penelitian	Laporan Tengah	4
		8	SIF801	Tugas Akhir	Laporan penelitian	8
			SIF802	Karya Ilmiah	Makalah ilmiah ¹	5
2	Pengabdian kepada masyarakat ²	7	SIF704	Metodologi Pengabdian kepada Masyarakat	Proposal pengabdian	3
			SIF705	Kajian Situasi	Hasil kajian situasi	3
			SIF706	Pengabdian Masyarakat	Laporan tengah	4
		8	SIF801	Tugas Akhir	Laporan akhir	8
			SIF802	Karya Ilmiah	Makalah ilmiah ⁴	5
3	Perintisan bisnis ³	7	SIF707	Metodologi Perintisan Bisnis	Proposal bisnis	3
			SIF708	Kajian Peluang Bisnis	Hasil kajian peluang	3
			SIF709	Perintisan Bisnis	Laporan tengah	4
		8	SIF801	Tugas Akhir	Laporan akhir	8
			SIF802	Karya Ilmiah	Makalah ilmiah ⁴	5

4	Kuliah di luar negeri ⁵	5 & 6		Menyesuaikan		39
		7 & 8		Menyesuaikan		25
5	Magang Internship	7	SIF710	Manajemen Diri	Dokumen evaluasi diri	3
			SIF711	Magang	Laporan tengah	4
			SIF712	Diseminasi Pelajaran Magang	Presentasi publik ⁶	3
		8	SIF801	Tugas Akhir	Laporan akhir	8
			SIF802	Publikasi ilmiah	Makalah ilmiah ⁴	5

Catatan:

¹ Makalah ilmiah yang dipresentasikan di konferensi nasional atau dimuat di jurnal nasional

² Kegiatan pengabdian kepada masyarakat harus terkait dengan bidang teknologi informasi dan dapat dikemas sebagai penelitian tindakan (*action research*)

³ Bisnis yang dirintis harus dalam ranah teknologi informasi

⁴ Khusus untuk jalur Perintisan bisnis dan Magang, makalah ilmiah berupa laporan reflektif yang berisi pelajaran yang didapat selama merintis bisnis atau magang

⁵ Dalam beragam program di perguruan tinggi mitra, dengan model transfer sks (*credit transfer*), atau model gelar ganda (*dual degree*)

⁶ Dilaksanakan di depan publik dalam forum yang diselenggarakan oleh PSI-PS

Matakuliah Metodologi Penelitian, Metodologi Pengabdian kepada Masyarakat, dan Metodologi Perintisan Bisnis, dan Manajemen Diri didesain untuk memberikan pembekalan kaidah, tata cara dan etika. Matakuliah ini diberikan di awal semester 7 untuk “memaksa” mahasiswa mulai tepat waktu. Matakuliah Karya Ilmiah diampu oleh pembimbing masing-masing mahasiswa (sesuai dengan jalur yang dipilih) dan harus dilakukan di semester 8 “memaksa” mahasiswa selesai tepat waktu.

Matakuliah pilihan

Setiap mahasiswa (selain yang mengambil jalur Kuliah di luar negeri) wajib mengambil 12 sks atau 4 matakuliah pilihan (3 sks per matakuliah). Pembelajaran dapat dilakukan secara klasikal maupun mandiri. Matakuliah pilihan ini didesain untuk menyasar capaian pembelajaran ranah keterampilan khusus.

Saat ini, terdapat 18 matakuliah pilihan yang ditawarkan. Tabel 8 merangkum matakuliah pilihan yang ditawarkan dan Tabel 9 merangkum bahan kajian untuk matakuliah tersebut. Mahasiswa diberi kebebasan untuk memilih matakuliah pilihan yang diinginkan, tidak harus matakuliah di klaster keilmuan yang sama.

Selain itu, terdapat pula 7 matakuliah khusus dengan nama Topik Terpilih. Berbeda dengan semua matakuliah lain, ketujuh matakuliah ini tidak ditawarkan dalam bentuk tatap muka ataupun bimbingan, melainkan sebagai wadah bagi mahasiswa PSI-PS UII yang ingin mengambil matakuliah dengan topik-topik tertentu di program studi yang berbeda, baik di dalam PT maupun di luar PT sesuai skema merdeka belajar di program kampus merdeka yang dicanangkan oleh Kemendikbud RI.



Tabel 8. Daftar matakuliah pilihan

No	Klaster Keilmuan	Kode	Matakuliah
1	Informatika Medis	SIF901	Kapita Selektta Informatika Medis
		SIF902	Sistem Pakar
2	Informatika Teori dan Sistem Cerdas	SIF903	Komputasi Lunak
		SIF904	Pengolahan Bahasa Alami
3	Multimedia dan Visi Komputer	SIF905	Gim Serious
		SIF906	Pengolahan Citra Digital
4	Rekayasa Perangkat Lunak	SIF907	Arsitektur Perangkat Lunak
		SIF908	Pengujian Perangkat Lunak
	Sains Data	SIF909	Big Data
		SIF910	Deep Learning
5	Sistem Informasi	SIF911	Intelijen Bisnis
		SIF912	Sistem Enterprise
6	Sistem Siber	SIF913	Keamanan Siber dan Informasi
		SIF914	Forensik Digital
7	Informatika Lintas Disiplin	SIF915	Internet of Things
		SIF916	Teknologi Blockchain
		SIF917	Manajemen Teknologi Informasi
		SIF918	Teknologi Informasi untuk Pembangunan
8	Merdeka Belajar	SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Ekonomika dan Bisnis
		SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Humaniora
		SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Ilmu Alam
		SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Kesehatan dan Ilmu Hayati
		SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Komunikasi
		SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Kreativitas dan Inovasi
		SIF9xx	Topik Terpilih di Bidang Teknologi dan Rekayasa



Tabel 9. Bahan kajian matakuliah pilihan

No.	Matakuliah	Bahan kajian
1	Kapita Selektta Informatika Medis	E-health, telemedicine, informatika biomedis, geo medik
2	Sistem Pakar	Representasi pengetahuan, metode ketidakpastian, tipe-tipe sistem pakar: case based reasoning, rule based reasoning; rekayasa pengetahuan, logika fuzzy
3	Komputasi Lunak	Komponen jaringan syaraf tiruan (JST), arsitektur JST, fungsi aktivasi, metode (HEBB rule, perceptron, backpropagation, implementasi JST), struktur dasar algoritma genetika (AG), representasi masalah, inisialisasi, operator genetika (penyandian, evaluasi dan seleksi, mutasi, rekombinasi), aplikasi dan implementasi AG, metode hibrida
4	Pengolahan Bahasa Alami	Text preprocessing, parsing grammar, stemming, morphology, speech to text, text to speech, machine translation, question answering
5	Gim Serious	Gim untuk kesehatan, gim untuk pembelajaran, gamification
6	Pengolahan Citra Digital	Format data citra, peningkatan kualitas citra, segmentasi, ekstraksi ciri
7	Pengujian Perangkat Lunak	Fundamen pengujian, teknik pengujian, manajemen pengujian, pengujian sebagai dasar pengembangan (TDD), alat bantu pengujian, penjaminan mutu (SQA)
8	Arsitektur Perangkat Lunak	Architecture styles (n-tier client server, peer-to-peer, pipe-and-filters), design patterns (structural, behavioural, creational), IT architecture
9	Big Data	Motivation & history, data mining, big data architecture, hadoop, spark
10	Deep Learning	Artificial neural network, supervised deep learning, unsupervised deep learning, applications to real-world data sets
11	Intelijen Bisnis	Pergudangan data, penambangan data, analisis data, studi kasus, sistem analisis di enterprise resource planning, analisis proses bisnis, penambangan proses bisnis
12	Sistem Enterprise	Jenis, komponen, arsitektur sistem enterprise. Integrasi sistem enterprise beserta strategi implementasi dan penggunaannya. Tren, peluang, dan isu-isu kontemporer pada sistem enterprise.
13	Keamanan Siber dan Informasi	Risk management, access control, authentication, multi factor authentication, authorisation, symmetric and asymmetric cryptography, network security and application-layer security, payment cards security (RFID / NFC), cloud computing systems and industrial control systems (ICS) security, biometric security
14	Forensika Digital	Forensika komputer, cyber crime, digital evidence, multimedia forensics, mobile forensics, reporting
15	Internet of Things	IoT fundamentals, IoT application, IoT security, IoT analytics, IoT and cloud integration
16	Teknologi Blockchain	Konsep blockchain, smart contracts (desain, implementasi, dan pengujian), aplikasi terdesentralisasi, tokenisasi aset, initial coin offering (ICO), tantangan implementasi
17	Manajemen Teknologi Informasi	Nilai teknologi informasi (TI), kepemimpinan TI, strategi TI, arsitektur TI, tata kelola TI, manajemen sumber daya TI, konsep dasar evaluasi, metode evaluasi, lingkup evaluasi (teknis, finansial, sosial), manajemen risiko
18	Teknologi Informasi untuk Pembangunan	Pemanfaatan TIK untuk berbagai aspek pembangunan, mulai dari sumber daya manusia, sosial ekonomi, pemerintahan dan tata negara, hubungan internasional, hak asasi manusia, hingga ketahanan lingkungan

Pengambilan kuliah jalur merdeka

Kebijakan Merdeka Belajar menyatakan hak mahasiswa mengikuti pembelajaran di luar program studi. Panduan umum pelaksanaannya adalah sebagai berikut:

1. Satu semester atau setara dengan 20 sks matakuliah wajib merupakan pembelajaran di luar Program Studi tetapi masih di lingkungan UII.
2. Paling lama 2 semester atau setara dengan 40 sks yang merupakan:
 1. Pembelajaran di program studi yang sama di luar UII;
 2. Pembelajaran di program studi yang berbeda di dalam/luar UII; dan/atau
 3. Pembelajaran di luar Perguruan Tinggi.

Implementasi poin 1 adalah sebagai berikut:

Mahasiswa mengambil 12 sks matakuliah wajib universitas (MKWU) berikut yang diselenggarakan oleh Universitas melalui Direktorat Layanan Akademik (DLA):

- Pendidikan Agama Islam
- Pendidikan Pancasila
- Pendidikan Kewarganegaraan
- Islam Uilil Albab
- Islam Rahmatan lil 'Alamin

Mahasiswa dapat mengambil 8 sks matakuliah wajib berikut di program studi lain di lingkungan UII:

- Matematika Lanjut (bahan:Kalkulus, Metode Numerik, Aljabar Linier dan Matriks)
- Bahasa Arab Alquran.

Nama matakuliah yang diambil tidak harus sama seperti nama matakuliah pada kurikulum ini selama bahan kajiannya setara. Contoh: mahasiswa dapat menempuh 3 matakuliah yang berbeda (Kalkulus, Metode Numerik, serta Aljabar Linear dan Matriks) di program studi lain untuk kemudian disetarakan dengan matakuliah Matematika Lanjut.

Implementasi poin 2 adalah sebagai berikut:

- Mahasiswa dapat mengambil matakuliah Etika Profesi (2 sks) di program studi Informatika atau serumpun di luar UII. Kuliah Kerja Nyata (2 sks) dipertimbangkan sebagai matakuliah di luar UII.
- Mahasiswa dapat mengambil 12 sks matakuliah pilihan di program studi lain di dalam atau di luar UII yang telah memiliki perjanjian kerja sama dengan PSI-PS UII. Program studi di luar UII tidak harus program studi Informatika.
- Mahasiswa dapat mengambil 20 sks matakuliah penjaluran (kecuali Metodologi Penelitian, Metodologi Pengabdian kepada Masyarakat, Metodologi Perintisan Bisnis, atau Manajemen Diri) di luar UII.
- Apabila ingin sepenuhnya mengambil hak mengikuti pembelajaran di luar UII (total 40 sks), mahasiswa dapat menambah setidaknya 4 sks matakuliah pilihan di luar UII. Mata kuliah pilihan topik terpilih (Tabel 8, nomor 8) tidak ditawarkan oleh PSI-PS, melainkan untuk keperluan konversi mata kuliah pilihan yang diambil di luar PSI-PS.

Arus Cepat

Kurikulum ini mengakomodasi mahasiswa untuk menyelesaikan studi dalam waktu 3,5 tahun (7 semester), yang disebut arus cepat. Pertimbangan dalam pelaksanaan arus cepat adalah:

1. Permendikbud RI No. 3 Tahun 2020 menyatakan bahwa mahasiswa yang berprestasi akademik tinggi, setelah 2 (dua) semester pada tahun akademik yang pertama, dapat mengambil maksimum 24 (dua puluh empat) sks per semester pada semester berikutnya.
2. Matakuliah jalur untuk diambil secara keseluruhan dalam 2 semester berurutan untuk memastikan keutuhan pembelajaran. Matakuliah jalur seyogyanya tidak diambil secara eceran.
3. Meminimalkan penyelenggaraan suatu matakuliah di tiap semester.

Arus cepat yang disarankan adalah dapat dilihat pada Tabel 10. Matakuliah semester atas yang diambil lebih awal ditebalkan.

Tabel 10. Skema pengambilan matakuliah per semester untuk arus cepat

Semester 1			Semester 2		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	sks
UNI600	Pendidikan Agama Islam	2	SIF201	Matematika Lanjut	6
UNI603	Pendidikan Pancasila	2	SIF202	Fundamen Pengembangan Aplikasi	6
SIF101	Pemikiran Desain*	4	SIF203	Algoritma dan Struktur Data	5
SIF102	Fundamen Matematika	6	SIF204	Rekayasa Perangkat Lunak	3
SIF103	Fundamen Informatika*	3			
SIF104	Logika Pemrograman*	3			
Jumlah sks		20	Jumlah sks		20

Semester 3			Semester 4		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	sks
UNI604	Pendidikan Kewarganegaraan	2	UNI601	Islam Uilil Albab²	3
SIF301	Sistem dan Jaringan Komputer	6	UN606	Bahasa Inggris Teknologi Informasi*	3
SIF302	Pengembangan Aplikasi Berbasis Web	6	UNI605	Kewirausahaan Syariah²	2
SIF303	Manajemen Pengembangan Teknologi Informasi	6	SIF501	Bahasa Indonesia untuk Komunikasi Ilmiah¹	3
SIF403	Fundamen Sains Data¹	4	SIF401	Pengembangan Sistem Informasi	6
			SIF402	Sistem Cerdas dan Pendukung Keputusan	4
			SIF404	Grafika dan Multimedia	3
Jumlah sks		24	Jumlah sks		24

Semester 5			Semester 6		
Kode	Matakuliah	sks	Kode	Matakuliah	sks
UNI602	Islam Rahmatan lil 'Alamin ²	3		Etika Profesi*	2
UNI607	Bahasa Arab Alquran	2	SIF601	Metodologi (Penelitian/Pengabdian Masyarakat/Perintisan Bisnis) atau Manajemen Diri atau Matakuliah Jalur Kuliah di luar negeri ^{3,4}	3
SIF502	Pengembangan Aplikasi Bergerak*	4		Penelitian/Pengabdian Masyarakat/Perintisan Bisnis/Magang/Matakuliah Jalur Kuliah di luar negeri ^{3,4}	4
SIF503	Pengembangan Aplikasi Informatika Medis	4		Kajian Pustaka/Kajian Situasi/Kajian Peluang Bisnis/Diseminasi Hasil Magang/Matakuliah Jalur Kuliah di luar negeri ^{3,4}	3
SIF504	Pengembangan Gim*	4	SIF9XX	Matakuliah Pilihan 3	3
SIF9XX	Matakuliah Pilihan 1 ¹	3	SIF9XX	Matakuliah Pilihan 4	3
SIF9XX	Matakuliah Pilihan 2 ¹	3		Matakuliah Merdeka 1**	2
				Matakuliah Merdeka 2**	2
Jumlah sks		23	Jumlah sks		22

Semester 7		
Kode	Matakuliah	sks
UNI608	Kuliah Kerja Nyata	2
SIF801	Tugas Akhir/Matakuliah Jalur Kuliah di luar negeri	8
SIF802	Karya Ilmiah/Matakuliah Jalur Kuliah di luar negeri	5
Jumlah sks		15

Catatan:

*Matakuliah Terbuka yang juga ditawarkan kepada mahasiswa luar PSI-PS, baik dari program studi lain di Universitas Islam Indonesia, maupun dari PT lain yang telah memiliki penandatanganan kerja sama.

**Matakuliah Merdeka yang diambil di PT lain yang telah memiliki penandatanganan kerja sama. Sifat matakuliah tidak wajib diambil dengan beban sks dihitung sebagai beban tambahan di luar syarat minimal SKS untuk kelulusan. Untuk pengambilan matakuliah Merdeka akan dibuat panduan khusus.

¹Matakuliah Fundamen Sains Data, Bahasa Indonesia untuk Komunikasi Ilmiah, dan semua matakuliah pilihan perlu diselenggarakan tiap semester.

²Matakuliah Islam Ulil Albab, Kewirausahaan Syariah, dan Islam Rahmatan lil 'Alamin diselenggarakan tiap semester oleh Universitas.

³Mahasiswa mengambil matakuliah sesuai dengan jalur yang dipilih.

⁴Matakuliah jalur kuliah di luar negeri menyesuaikan dengan beragam program di perguruan tinggi mitra, dengan model transfer sks (*credit transfer*), atau model gelar ganda (*dual degree*).

⁵Matakuliah Kuliah Kerja Nyata diselenggarakan tiap semester oleh Pusat KKN Direktorat Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat.

Pembelajaran berorientasi solusi

"Most executives and managers know how to think deductively. That is, they are good at defining [a] problem or problems, then seeking and evaluating different solutions to it. But, applying information technology to business reengineering demands inductive thinking—the ability to first recognize a powerful solution and then seek the problems it might solve, problems the company probably doesn't even know that it has." (Hammer & Champy, 1993).

Pendekatan pembelajaran utama yang akan digunakan adalah pembelajaran berorientasi solusi (*solution-oriented approach*). Pendekatan ini belum lazim ditemukan dalam literatur (lihat misalnya Wiek & Kay, 2015) dan diinspirasi oleh pola pikir induktif (Hammer & Champy, 1993): berpikir dari potensi yang dibawa teknologi informasi (sebagai antitesis dari pola pikir deduktif yang dipicu oleh masalah). Pendekatan ini, karenanya berbeda dengan pembelajaran berbasis masalah (*problem-based learning*) yang bermula dari masalah.

Pendekatan ini diharapkan dapat meningkatkan relevansi (*relevance*) proses pembelajaran tanpa meninggalkan kepatuhan (*rigour*) terhadap konsep, teori, atau metode yang ada. Pembelajaran yang diharapkan tidak hanya memecahkan masalah yang ada, tetapi mendorong mahasiswa menemukan pendekatan baru dengan memanfaatkan potensi teknologi informasi. Pendekatan seperti dianggap paling relevan untuk konteks negara berkembang di mana banyak masalah riil yang memerlukan solusi kreatif.

Pendekatan ini dapat dikaitkan dan dipercaya dengan beberapa konsep lain, seperti *engaged scholarship* (Van de Ven, 2007) dan pemikiran desain (*design thinking*).

Model pengajaran

Matakuliah dengan sks besar dan dibebani beberapa capaian pembelajaran akan diampu oleh kelompok dosen (*teaching team*). Tantangan terbesar yang terlihat adalah dalam

- Desain penugasan kelompok dan individu mahasiswa
- Penentuan teknik evaluasi
- Koordinasi antar dosen terkait dengan pembagian materi dan pengaturan jadwal mengajar.
- Pembelajaran campuran (*blended learning*) akan digunakan dengan menggunakan metode konvensional di kelas dan berbantuan teknologi.

Proses pembelajaran berorientasi solusi ini akan didukung oleh infrastruktur teknologi informasi berupa sistem *e-learning*. Secara bertahap, semua matakuliah, khususnya matakuliah inti informatika, akan diselenggarakan dengan bantuan sistem *e-learning*. Sistem *e-learning* yang sekarang dijalankan dapat diakses di <http://classroom.google.com>.

EVALUASI PRESTASI AKADEMIK MAHASISWA

Evaluasi prestasi mahasiswa adalah kegiatan yang dilakukan oleh dosen dalam menentukan nilai akhir dari proses pembelajaran. Nilai akhir didapat dari kombinasi seluruh aktivitas pembelajaran yang dilakukan oleh mahasiswa. Upaya menjamin ketercapaian prestasi akademik mahasiswa melalui kelulusan setiap CPL yang dicapai oleh mahasiswa. Evaluasi dilakukan pada tahap akhir semester dalam rapat yudisium.

Mahasiswa dapat dinyatakan lulus Program Studi apabila telah:

1. Menyelesaikan seluruh proses pembelajaran hingga mencapai minimal 144 sks selama 3,5 sampai 7 tahun,
2. IPK saat lulus minimal 2,25,
3. Memiliki minimal nilai D untuk mata kuliah teori wajib dan pilihan keprodian, dan minimal C untuk semua MKWU dan matakuliah penjaluran,
4. Memiliki nilai D maksimal 10% dari total sks yang dimiliki, dan
5. Memiliki nilai rata-rata di capaian pembelajaran yang tidak kurang dari 50.

PENJELASAN KHUSUS

KKN

KKN diatur secara khusus oleh DPPM UII (Direktorat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat), baik model, teknis pelaksanaan, biaya dan jadwalnya. Mahasiswa PSI-PS bisa mengambil pelajaran dari pelaksanaan KKN, khususnya dalam penerapan bidang keahliannya di masyarakat dan masyarakat sasaran KKN bisa mendapatkan manfaat dari studi dan/atau penerapan teknologi informasi oleh mahasiswa PSI-PS.

Keterangan lebih lanjut dapat diakses melalui : <https://dppm.uii.ac.id/kkn/>

Program Sertifikasi

Untuk mendorong peningkatan keahlian praktis mahasiswa, Kurikulum 2020 ini mengakui sertifikasi industri yang program pelatihannya diselenggarakan oleh Program Studi Informatika - Program Sarjana. Sertifikat keahlian yang diperoleh akan diajukan untuk memperoleh Surat Keterangan Pendamping Ijazah (SKPI).

Satuan Kredit Partisipasi (SKP)

SKP adalah takaran penghargaan terhadap aktivitas nonkurikuler yang diikuti oleh mahasiswa dalam upaya memenuhi capaian pembelajaran yang ditunjukkan dengan satuan yang merupakan jumlah kumulatif dari intensitas kegiatan tersebut.

Keterangan lebih lanjut dapat diakses melalui:

<https://kemahasiswaan.uii.ac.id/peraturan-pedoman/>

PENUNJANG MAHASISWA

LABORATORIUM JURUSAN

Untuk menunjang proses pembelajaran dalam tataran praktis, Jurusan Informatika UII memiliki laboratorium yang terletak di gedung FTI utara lantai 3 dan 4 dengan masing-masing laboratorium memiliki kapasitas beragam, mulai dari 20 hingga 48 komputer. Selain digunakan untuk perkuliahan, laboratorium juga dimanfaatkan sebagai tempat akses internet gratis, pelaksanaan praktikum mandiri, serta kegiatan semisal *workshop* dan riset mahasiswa. Laboratorium yang ada adalah Lab. Pemrograman Dasar, Lab. Pemrograman Lanjut, Lab. Data dan Komunikasi, dan Lab. Riset.





AKTIVITAS KEMAHASISWAAN

Untuk menambah pengalaman dalam bekerja secara tim, mahasiswa bisa mengikuti beberapa organisasi mahasiswa baik di lingkungan jurusan, fakultas, maupun universitas. Terdapat empat wadah belajar keorganisasian di tingkat jurusan, yakni: himpunan mahasiswa (HMTF), asisten mandiri, asisten laboratorium, study club, dan student staff.

HMTF

HMTF beranggotakan mahasiswa-mahasiswa internal Program Studi Informatika - Program Sarjana dari beragam angkatan. HMTF menganut sistem *students government*. Informasi dan kegiatan HMTF dapat diikuti melalui Instagram [@hmtfuii](#)

Asisten Mandiri

Asisten mandiri adalah sebutan untuk mahasiswa yang membantu dosen matakuliah dengan penugasan terstruktur. Asisten mandiri bertugas untuk membantu dosen pengampu mata kuliah, dalam bentuk:

- membantu dosen dalam mengevaluasi tugas kuliah
- membantu mahasiswa untuk memahami materi kuliah dalam bentuk asistensi.
- membantu mahasiswa untuk memahami materi kuliah dalam bentuk pendalaman materi di laboratorium.

Rekrutmen beserta syarat pendaftaran asisten mandiri diumumkan dan dipublikasikan pada setiap awal semester. Informasi tentang rekrutmen bisa dipantau dari <http://informatics.uii.ac.id>.

Asisten Laboratorium

Saat ini, Jurusan Informatika memiliki 5 laboratorium yang berlokasi di Lab. Terpadu Informatika. Setiap laboratorium dipimpin oleh Kepala Laboratorium (Kalab). Dalam pengelolaan lab sehari-hari, Kalab dibantu oleh laboran dan asisten. Jabatan laboran dipegang oleh pegawai, sedangkan asisten lab adalah mahasiswa-mahasiswa Informatika yang telah terpilih melalui rekrutmen. Rekrutmen asisten dilakukan setiap awal tahun akademik. Informasi tentang rekrutmen bisa dilihat secara online di website jurusan dan Instagram [@labinform.uii](#).

Tugas asisten secara umum adalah:

- Mempersiapkan dan membantu pelaksanaan praktikum.
- Membantu para praktikan memahami materi praktikum,
- *Maintenance* sumber daya lab (terutama server dan komputer klien).

Unit Kegiatan Mahasiswa

Unit kegiatan mahasiswa (UKM) merupakan wadah atau tempat bagi mahasiswa-mahasiswa yang ingin mengembangkan minat dan bakatnya di bidang ke-informatika-an. UKM berperan sebagai sarana untuk berkumpul, bertukar pikiran, mengembangkan kreativitas, melakukan riset sederhana dan menciptakan suasana pembelajaran yang menyenangkan. Setiap UKM akan dibimbing oleh seorang dosen yang memiliki kompetensi sesuai dengan bidangnya. Terdapat delapan UKM yang dinaungi oleh Program Studi Informatika - Program Sarjana, seperti yang ditampilkan pada Tabel 11. Tiap UKM memiliki nama unik dan dibimbing oleh dosen yang kompeten.

Tabel 11. Daftar UKM di Prodi Informatika - Program Sarjana

No.	Nama UKM	Dosen Pembimbing
1	PSC (Programming Study Club) https://www.instagram.com/pscuii/	Hanson Prihantoro Putro, S.T., M.T. Rian Adam Rajagede, S.Kom., M.Cs.
2	Synaptic (Open Source Club)	Moh. Idris, S.Kom., M.Kom.
3	INVOSE (Web Programming) https://www.instagram.com/invoise.uui/	Hari Setiaji, S.Kom., M.Kom.
4	GAPOERA (Game Programming dan Animasi)	Galang Prihadi Mahardhika, S.Kom, M.Kom.
5	INRO (Informatika Robotika)	Izzati Muhimmah, ST, M.Sc, Ph.D.
6	BigDV (Big Data & Visualization) https://www.instagram.com/bigdv_uui/	Ahmad Fathan Hidayatullah, S.T., M.Cs.
7	Mobile Dev	Rahadian Kurniawan, S.Kom, M.Kom.
8	UII Cyber Guard https://www.instagram.com/ucg_uui/	Fietyata Yudha, S.Kom, M.Kom.

Informatics Student Staff

Informatics Student Staff merupakan staff Jurusan dari mahasiswa S1 yang bekerja secara profesional, *part-time* sekitar 20 jam per minggu, dengan koordinator langsung dari dosen jurusan. Terdapat tiga divisi, yaitu:

1. Divisi Event Organizer; membantu mengelola kegiatan jurusan
2. Divisi Digital Marketing & Communication; meliputi dan mendokumentasikan kegiatan, editing foto dan video, mengelola website dan media sosial resmi jurusan
3. Divisi Programmer; mengembangkan aplikasi-aplikasi yang dibutuhkan di jurusan

Kontrak Informatics Student Staff berjalan satu tahun dan akan diperpanjang sesuai kesepakatan jurusan dan staf. Rekrutmen Student Staff dilakukan setahun sekali, yaitu di bulan November untuk kontrak kerja Januari-Desember. Informasi lebih lanjut terkait Student Staff dapat diakses di: <https://informatics.uui.ac.id/student-staff/>

Google Developer Students Club - Chapter UII

Google Developer Students Club (GDSC) UII merupakan komunitas *developer* untuk belajar teknologi dan mengerjakan *real-world project* yang didukung oleh Google. Ada banyak *resource* yang disediakan oleh Google bagi anggota *students club* ini. Anggota juga akan mendapatkan koneksi dengan Google Developer di seluruh dunia. GDSC UII juga memberi *challenge* kepada anggotanya untuk memberi *value* ke lingkungan sekitar melalui proyek yang dibuat sebagai hasil belajar mereka.

Informasi lebih lanjut mengenai GDSC UII dapat dilihat di:

<https://gdsc.community.dev/universitas-islam-indonesia/>

<https://www.instagram.com/gdsc.uii/>



KERJASAMA VENDOR DAN ITCENTRUM

Keberadaan vendor dalam dunia teknologi informasi adalah sebuah keniscayaan, karena TI tidak pernah lepas dari produksi *hardware* dan *software* yang selalu berkembang dengan cepat. Untuk membantu mahasiswa dalam mengenal teknologi vendor secara lebih detail, Jurusan Informatika memfasilitasi dalam bentuk kerja sama dengan vendor-vendor terkemuka di bidangnya. Vendor yang dimaksud adalah Cisco (jaringan komputer & internet), Oracle (basis data), dan EC-Council (keamanan sistem). Kerjasama tersebut diwujudkan dalam bentuk pelatihan-pelatihan berbiaya murah yang diselenggarakan oleh lembaga internal jurusan.

Semua kerja sama vendor yang dimiliki oleh UII diorganisir oleh sebuah unit di bawah Jurusan Informatika yang diberi nama ITCentrum. ITCentrum bertugas untuk mengelola semua pelatihan/*training* yang telah tersertifikasi oleh lembaga resmi. Saat ini, dosen yang bertugas dalam pengelolaan dan sebagai Direktur ITCentrum adalah Zainudin Zuhri, S.T., MIT.

Cisco Networking Academy UII



Cisco Networking Academy, Universitas Islam Indonesia (CNA UII) merupakan institusi yang didirikan untuk menjembatani dunia kampus dengan dunia industri, terutama di bidang Jaringan Komputer (*Computer Networks*).

CNA UII berlokasi di gedung FTI lantai 1. Berdiri sejak tahun 2004, CNA UII telah memberikan *computer network skill improvement* kepada lebih dari 100 alumni yang telah bergabung dengan CNA UII. Didukung oleh perangkat hardware (*Router, Catalyst Switch, PIX Firewall*) dan software (*IOS, Packet Tracer, Eagle Server*) dari CISCO yang senantiasa *terupdate*, dan dengan instruktur yang telah berpengalaman dalam dunia praktis industri jaringan komputer (sysadmin, ISP, NOC, dll) dan tersertifikasi oleh CISCO Learning Network (*CCAI - Cisco Certified Academy Instructor*), menjadikan CNA UII sebagai pilihan yang tepat untuk mengembangkan karir di industri terkait dengan Jaringan Komputer.

Beberapa pelatihan yang ditawarkan antara lain: Cisco Certified Network Associate (CCNA), Cyberops Associate, dan Network Security.

Oracle Academy UII



OA (Oracle Academy) adalah salah satu bentuk kerja sama institusi pendidikan dengan vendor *software* ternama, Oracle Corp. Selama ini, pusat pelatihan resmi dari Oracle diselenggarakan di Oracle University yang ada di setiap negara. Biayanya terstandarisasi dan sesuai dengan harga industri, sehingga terkesan terlalu mahal bagi kalangan mahasiswa (sebagai contoh, 1 *course* durasi 40 jam berbiaya \$1175). Oleh karena itu, skema kerja sama OA menyediakan pelatihan dengan kurikulum dan modul yang sama persis dengan Oracle University, tapi dengan harga yang terjangkau. Dalam skema OA, pihak Oracle memberikan fasilitas berupa *software* berlisensi resmi kepada setiap peserta pelatihan. Modul juga terstandarisasi di seluruh negara, sehingga mahasiswa Indonesia harus mengimpor modul tersebut.

Jenis training yang ditawarkan di OA UII adalah Oracle 10g: Introduction to SQL, Database Administration Workshop 1 dan Oracle PL/SQL.

EC-COUNCIL



EC-Council

The International Council of E-Commerce Consultants (EC-Council) adalah organisasi yang memberikan sertifikasi kepada tiap individu dalam berbagai bidang e-business dan keahlian keamanan informasi. EC-Council merupakan pemilik dan pencipta dari sertifikasi yang terkenal dan telah diakui di seluruh dunia, seperti: Certified Ethical Hacker (CEH), Computer Hacking Forensics Investigator (CHFI) and EC-Council Certified Security Analyst (ECSA)/ License Penetration Tester (LPT) programs, dan banyak program lainnya, yang ditawarkan di lebih dari 60 negara dan lebih dari 450 *training partner* di seluruh dunia.



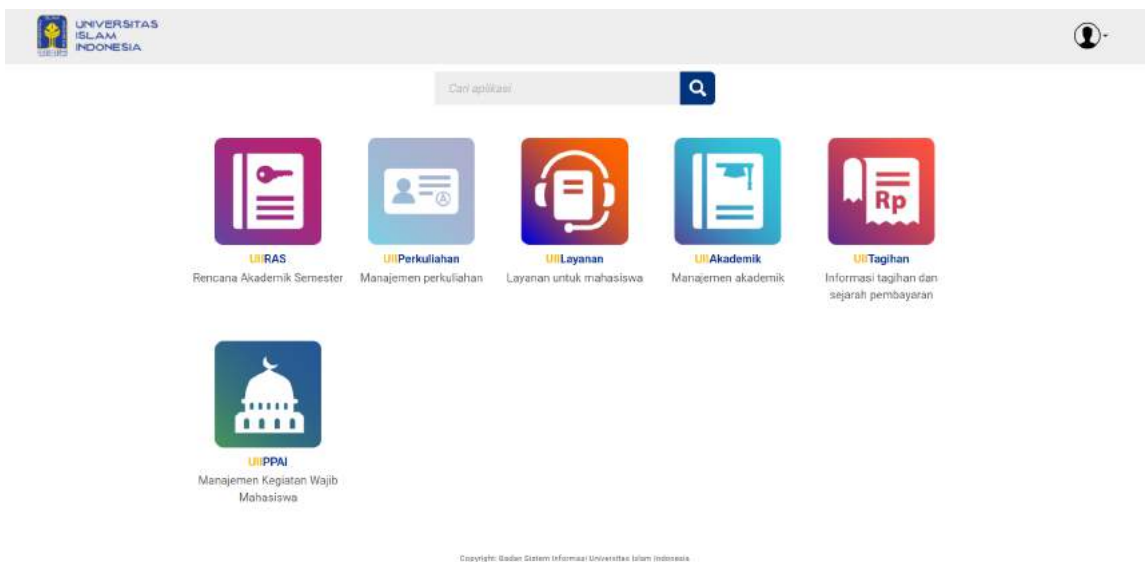
INFORMASI ONLINE JURUSAN

Dengan berkembangnya teknologi, segala informasi terkait dengan aktivitas akademik di Jurusan Informatika tidak hanya bisa dipantau secara *offline* melalui papan pengumuman di lingkungan FTI, tetapi juga bisa diakses secara *online* melalui beberapa kanal berikut ini:

1. UIIGateway (<https://gateway.uii.ac.id/>)
2. Portal FTI (<https://portal.fit.uii.ac.id/>)
3. Website Jurusan (<http://informatics.uii.ac.id/>)
4. Kelas maya (<http://classroom.google.co.id>)
5. Media sosial jurusan (Facebook, Instagram, dan YouTube)

UIIGateway

UII Gateway adalah sistem informasi manajemen mahasiswa dalam lingkup universitas. <https://gateway.uii.ac.id/> merupakan portal yang menjadi rujukan dan panduan utama mahasiswa dalam mengurus aktivitas perkuliahan.



Beberapa sistem yang tersedia di UIIGateway bagi mahasiswa UII, antara lain:

1. **UIIRAS**
Merupakan sistem informasi Rencana Akademik Semester (RAS) yang berfungsi untuk membantu mahasiswa dalam merencanakan dan mengambil mata kuliah dalam satu semester. Pengambilan mata kuliah pada sistem disebut dengan *key-in*.
2. **UIIPerkuliahan**
Sistem manajemen perkuliahan berfungsi untuk presensi kehadiran mahasiswa selama menjalani perkuliahan. Dosen dapat membagikan QR Code yang bisa digunakan mahasiswa untuk melakukan presensi kehadiran atau dosen dapat mencatat kehadiran mahasiswa pada sistem secara manual.
3. **UIILayanan**
Layanan yang tersedia saat ini berkaitan dengan proses wisuda. Mahasiswa yang telah

mengakhiri masa studi dan akan wisuda, mendaftarkan diri untuk wisuda melalui sistem UIILayanan. Fitur lain dari sistem ini adalah untuk manajemen pengembalian toga mahasiswa. Ke depannya, beberapa layanan universitas lainnya juga akan difasilitasi melalui sistem ini.

4. **UIIAkademik**

Merupakan sistem informasi utama pada UII Gateway, layanan ini menyediakan informasi tentang proses akademik bagi civitas akademika di Universitas Islam Indonesia. Di antara fitur pada sistem ini adalah: informasi data mahasiswa, konsentrasi studi, jadwal kuliah, indeks prestasi, dan lain-lain.

5. **UIITagihan**

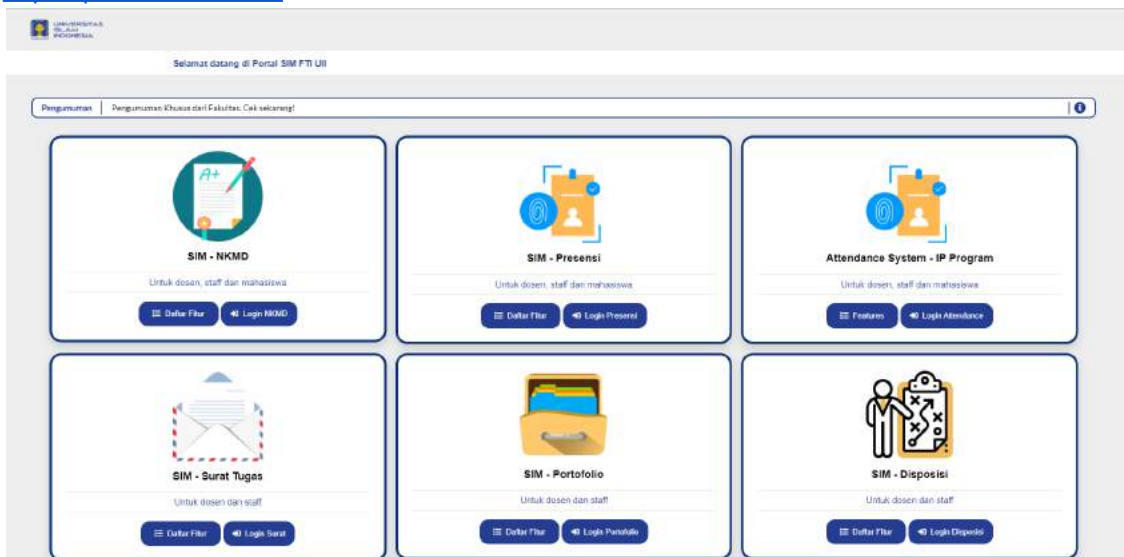
Sistem UIITagihan berfungsi sebagai layanan informasi mengenai biaya tagihan perkuliahan dan sejarah pembayaran tagihan mahasiswa.

6. **UIIPPAI**

UIIPPAI adalah sistem informasi manajemen dari Direktorat Pendidikan dan Pengembangan Agama Islam (PPAI), memiliki fungsi sebagai pusat layanan kegiatan keislaman untuk pemandu dan mahasiswa di Universitas Islam Indonesia.

Portal FTI

<https://portal.fit.uii.ac.id/>



Beberapa sistem yang tersedia di Portal FTI bagi mahasiswa Informatika UII, antara lain:

1. **SIM - NKMD**

Merupakan sistem informasi yang mengelola Nilai Kerja Mengajar Dosen. Mahasiswa dapat memberi nilai dan *feedback* kepada dosen pengampu mata kuliah secara anonim melalui sistem ini.

2. **SIM - Presensi**

Presensi kehadiran mahasiswa dalam perkuliahan dilakukan melalui UIIGateway. Namun, terkait perizinan kuliah, mahasiswa mengajukannya melalui SIM Presensi ini.

3. **SIM - Pemesanan Surat**

Mahasiswa yang memerlukan surat dari Fakultas, seperti: surat keterangan tidak menerima beasiswa, surat keterangan mahasiswa aktif, dan surat keterangan kelakuan baik, dapat mengajukan permohonan melalui sistem SISO ini.

Website Jurusan Informatika UII

Sebagai *one stop portal*, <http://informatics.uii.ac.id/> dilengkapi dengan profil jurusan, pengumuman terbaru, pusat dokumen resmi, dan lain-lain. Beberapa hal dalam web Informatika UII yang mendukung layanan mahasiswa, antara lain:

1. Proses Bisnis Layanan Mahasiswa Informatika di Masa Pandemi Covid-19 (Kuliah Daring), dapat diakses di:
<https://informatics.uii.ac.id/2020/06/08/proses-bisnis-masa-mitigasi-covid-19-program-studi-informatika-program-sarjana-mahasiswa/>
2. Pengumuman Akademik dan dokumen perkuliahan dapat diakses di:
<https://informatics.uii.ac.id/akademik/>
3. Informasi Kurikulum 2020 dapat diakses di:
<https://informatics.uii.ac.id/sarjana/kurikulum-2020/>

Kelas Maya

Sebagai upaya untuk mengimplementasikan *e-learning* di lingkungan Jurusan Informatika, sejak Februari 2006, digunakanlah situs kelas maya yang beralamat di <http://classroom.google.co.id>.

Semua dosen di seluruh fakultas di UII diupayakan untuk memanfaatkan Google Classroom sebagai bagian dari proses pembelajaran. Untuk itu, mahasiswa Jurusan Informatika dianjurkan untuk senantiasa membuka dan memanfaatkan segala fasilitas di Google Classroom untuk berbagai aktivitas akademik, seperti diskusi, pengumpulan tugas, tanya jawab, serta unduh bahan ajar.

Media Sosial Jurusan Informatika

Jurusan Informatika memiliki beberapa kanal media sosial untuk memudahkan penyebaran informasi dan komunikasi di dunia maya. Beberapa di antaranya adalah:

1. Facebook Page Jurusan (<http://facebook.com/informatics.uii>)
2. Facebook Page Magister Informatika (<https://www.facebook.com/magisterinf.uii>)
3. Facebook Group: Bewara (<http://facebook.com/groups/bewara.inf.uii>)
4. Instagram Jurusan Informatika UII (<https://www.instagram.com/informatics.uii>)
5. Instagram Magister Informatika UII (<https://www.instagram.com/magisterinf.uii>)
6. Instagram Alumni Informatika UII (<https://www.instagram.com/ikatif.uii>)
7. YouTube Jurusan Informatika FTI UII (<https://www.youtube.com/c/JurusanInformatikaFTIUII>)
8. YouTube UII IT Solution Enablers (<https://www.youtube.com/c/UIIITSolutionEnablers>)

Ikuti media sosial Informatika UII untuk mendapatkan berita & informasi terkini dari Jurusan.

KEY-IN

Key-in adalah tahapan penting bagi mahasiswa yang dilakukan setiap awal semester perkuliahan. Pada tahun pertama perkuliahan mahasiswa akan mendapatkan paket matakuliah dan tidak memerlukan untuk melakukan proses key-in secara mandiri. Mulai semester ketiga, mahasiswa diberikan paket matakuliah sesuai semester dan berhak menambahkan matakuliah lain secara mandiri untuk memaksimalkan jatah sks yang didapatkan. Jatah sks maksimal yang bisa didapatkan tiap semester nya adalah 24 sks. Jatah sks ini ditentukan dari IP semester sebelumnya dan IP kumulatif.

Syarat & ketentuan

Agar mendapatkan hak untuk memilih mata kuliah saat key-in, mahasiswa harus memenuhi syarat pembayaran SPP angsuran 1 (semester ganjil) dan angsuran 3 (semester genap).

Kalender Akademik

Pelaksanaan proses perkuliahan yang dimulai dengan proses pembayaran spp, proses key-in, hingga perkuliahan diatur dalam kalender akademik UII.

Kalender akademik UII dapat diunduh di laman <https://academic.uii.ac.id/new/>

Proses Key-in

Proses key-in dilakukan melalui portal UIIGateway dengan akun mahasiswa. **Petunjuk key-in** akan diberikan dan disosialisasikan oleh program studi di tiap semester melalui portal web Jurusan Informatika <https://informatics.uii.ac.id/>.

DPA (Dosen Pembimbing Akademik)

DPA adalah dosen Jurusan Informatika yang ditugaskan untuk membantu mahasiswa dengan memberikan solusi yang terkait dalam masalah-masalah akademik yang dihadapinya. Misalnya dalam pemilihan mata kuliah dan KKN. Mahasiswa sangat disarankan untuk menghubungi DPA masing-masing setiap awal semester, setiap akhir semester berjalan dan kapan pun jika membutuhkan konsultasi dalam hal akademik.



**Program Studi Informatika
Program Sarjana**

informatics.uii  
informatics.uii.ac.id 