

**Agenda Kolokium**  
**Semester Ganjil 2022/2023**  
**Program Studi Informatika - Program Sarjana**  
**Senin, 12 Desember 2022**

<b>Waktu</b>	<b>Acara</b>
08.00 - 08.15	Registrasi Peserta
08.15 - 08.20	Opening oleh MC
08.20 - 08.30	Pembacaan Alquran
08.30 - 08.45	Sambutan dari Ketua Program Studi Informatika Program Sarjana
08.45 - 10.45	Sesi Utama: presentasi Makalah (peserta bergabung di Breakout room di Zoom sesuai dengan pembagian)
10.45 - 10.55	Penutup oleh MC

**Link Zoom**

[https://s.id/KolokiumGanjil2022\\_2023](https://s.id/KolokiumGanjil2022_2023)

**Kolokium Semester Ganjil 2022/2023****Pembagian Breakout Room****Senin, 12 Desember 2022****Link Zoom** [https://s.id/KolokiumGanjil2022\\_2023](https://s.id/KolokiumGanjil2022_2023)**Ruang 1** Chandra Kusuma Dewa, S.Kom., M.Cs.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Ulil Albab	Rancang Bangun Mushaf Digital Penghafal Alquran
Silvianur Laila Ramadhani	Manajemen Pengujian Perangkat Lunak Menggunakan Aplikasi Qase
Nur Hidayah Alfianty	OPTIMALISASI PENJUALAN LELE DENGAN METODE SIMPLEKS
Zufar Abyan Handito	Sistem Pakar Deteksi Dini Masalah Kesehatan pada Ibu Hamil Berbasis Web: Literature Review
Muhammad Arkoun Rifki Islahutahrir	Desain Antarmuka dan Pengalaman Pengguna pada Aplikasi Menghafal Quran Berbasis Mobile Menggunakan Lean UX Startup

**Ruang 2** Sri Mulyati, S.Kom.,M.Kom

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Andres Mondaref Jon	Analisis Sentimen Pada Media Sosial Instagram Klub Persija Jakarta Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier
ba auliyaul afifah	Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen untuk Meningkatkan Kemudahan dan Transparansi Tata Kelola Keuangan Masjid
Iqbal Syauqi Mubarok	Penerapan Indikator Transparansi dalam Website Donasi Online
R Herdjuno Pawenang Kusumo	Evaluasi User Experience Sistem Informasi Manajemen Tugas Akhir (SEKAWAN) Informatika Universitas Islam Indonesia Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)
Akhmad Rifki Febrianto	Pengembangan Sistem Informasi Penyusunan Rencana Pelaksanaan Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: SD Negeri 1 Sruweng)

**Ruang 3** Arrie Kurniawardhani, S.Si., M.Kom.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Rafif Wicaksana Putra	Perancangan Desain Aplikasi Cross-Platform Jurnal Emosi
Mahendra Thoriq Yunandra	Sistem Monitoring Implementasi OKR pada Tim Scrum Menggunakan Metode Prototyping
FITRAH RAMADHANSYAH	TINJAUAN LITERATUR : SISTEM DOKUMENTASI KEPERAWATAN
Rofi Nugraha Putra Putra	Pengembangan Aplikasi Bergerak Dakwah Mahasiswa UII
Resa Zulfikar	Tinjauan Pustaka Terhadap Penggunaan Mask RCNN untuk Instance Segmentation

**Ruang 4** Sheila Nurul Huda, S.Kom., M.Cs.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Yustina Yasin	Implementasi Scrum pada Pengembangan Website Agen Finansial (Studi Kasus: SyarQ)
Gilang Arliand	Pengembangan Aplikasi E-learning Berbasis Website dengan Model Progressive Web Apps
Muhammad Arga Arif Rahman	Analisis Sentimen Efek Samping Vaksin COVID-19 di Facebook dengan CrowdTangle
Rachmad Arif Naufal	Analisis Sentimen terhadap Cyberbullying di Media Sosial dengan Crowdtangle
Nurastuti Wijareni	Pengujian Usabilitas dengan Cognitive Walkthrough dan System Usability Scale terhadap Aplikasi UII Skin Analyzer

**Ruang 5** Irving Vitra Papatungan, S.T., M.Sc.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Muhammad Iqbal Syah Syah	Sistem Pembelajaran dan Penyewaan Tutor Les Private Untuk Murid Sekolah Berbasis Android
Galih Aji Baskoro -	Rancangan Bangun Sistem Informasi Agenda Kegiatan Masjid (Studi Kasus : Masjid Hidayatul Falah)
Atika Tsamara	Perancangan Antarmuka Aplikasi Belajar Matematika dari Rumah untuk Sekolah Dasar menggunakan Pendekatan Design Thinking
Muhammad Zaki Muflih Tri Shafwan	Pengembangan Web Aplikasi Traveling Anglo Menggunakan Metode Waterfall
Muhammad Fariz Iqbal Fariz	Penerapan Simple Agile Methodology dalam Pengembangan Aplikasi Web

**Ruang 6** Taufiq Hidayat, S.T., MCS.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Adi Setiawan Adi	User Stories dalam Rekayasa Kebutuhan Pengembangan Perangkat Lunak Metodologi Agile
Faza Muhammad Raihan	Perancangan Sistem Informasi Order Tracking Penjahit Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter
Vizza Umi	Analisis Stok Pada Data Penjualan Toko Kue Menggunakan Algoritma Apriori
Bagas Gilang Ananta	Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Tukang KangTukang Dengan Metodologi Human-Centered Design_Bagas Gilang Ananta.
Muhammad Rifqi Zulhelmi	Perancangan Aplikasi Edukasi Kehamilan Berbasis Android (Studi Kasus Kecamatan Galur Kulon Progo)

**Ruang 7** Rahadian Kurniawan, S.Kom., M.Kom.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Desylo Santicho	Pengembangan Sistem Pengelolaan Rapat Menggunakan Django Framework Pada Prosa Meemo
Muhammad Aiffahnan Susilo Hadi	Implementasi Crowdsourcing Pada Website Smarttourism Pekanbaru Sebagai Upaya Membangun Citra dan Promosi Pekanbaru Sebagai Sebuah Destinasi Wisata.
SYAUQI MAULANA NASRIANTO	Perancangan Core Flow/Loop dalam Pengembangan Sekuel Gim Vifth Floor Dengan Mempertimbangkan 3C

**Ruang 8** Aridhanyati Arifin, S.T., M.Cs.

<b>Nama</b>	<b>Judul Makalah</b>
Syaifulloh Widya Darma	Implementasi Metode Pemikiran Desain Pada Perancangan Antarmuka Gim Berbasis Virtual Reality
Muhammad Rafif Wildan	Pengembangan Aplikasi Rintisan bisnis I-Star dengan Menggunakan Metode Prototyping
Aldi Kana Mardiyani	Uji Validasi Ide Bisnis Booking Artis Menggunakan Metode Design Thinking Pada Start Up I-Star
Athiya Mutiara Denasfi	Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web Aplikasi Traveling "ANGLO" dengan Metode Design Thinking
AL TAMIZ HAZIM HAZIM	Validasi Ide Bisnis Pemesanan Jasa Tukang Aplikasi "KANGTUKANG" Menggunakan Pendekatan Design Thingking