

**DAFTAR PAPER YANG DITERIMA BATCH 2  
KOLOKIUUM-AUTOMATA**

No	Judul	Nama
1	Pengembangan Fitur Berita pada Aplikasi Mobile I'm UII Menggunakan Framework Flutter	Fahrudin Nasikh Az zuhdu
2	OPTIMALISASI PENJUALAN IKAN LELE DENGAN METODE SIMPLEKS	Nur Hidayah Alfianty
3	Pengembangan Fitur Schedule pada Aplikasi Mobile I'm UII	Alif Maulana Rizqi
4	Penerapan Metode PROMETHEE untuk Rekomendasi Pemilihan Pemain pada Fantasy Premier League	John Doe/Muhammad Fajri Ashshiddiq
5	Mobile Health untuk mendukung penyelenggaraan Fasilitas Kesehatan Primer	Muhammad Thariq Aziz
6	Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Klinik: Kajian Pustaka	Rillo Muhammad Surgawa Ibnu
7	Al-Qur'an Digital Untuk Menghafal Menggunakan Teknik Blok Warna 3 Bagian Berbasis Mobile	Muhammad Aiman Furqon
8	Pengujian Non Fungsional dengan Pendekatan McCall's Factor	Sheilla Fajriah Muthmainnah
9	Literatur Review Gim Edukasi dalam Pembelajaran Al-Quran	Ghaws Shafadonia Ghaws
10	APLIKASI BERGERAK UNTUK PEKAN KREATIVITAS MAHASISWA UNIVERSITAS ISLAM INDONESIA DENGAN MENGGUNAKAN METODE PROTOTIPE	Karina Khoiriyah Pertiwi
11	Pengembangan Aplikasi Android untuk Wisata Liburan Bermigrasi dari React Native Menggunakan Kotlin Native dan Scrum Pada Aplikasi Travel Aja	Yafi Hudatama Wibowo
12	Pengembangan Sistem Dasbor Manajemen Jamaah Masjid	Arga Aditya Windiarso
13	Penggunaan Firebase Analytics pada Pengembangan Aplikasi Mobile I'm UII dengan Framework Flutter	Rio
14	Pemanfaatan Directive pada Framework Angular untuk Pengembangan Website Penerimaan Mahasiswa Baru	Wahyu Kartika Candra Kirana
15	Perancangan UI/UX Berbasis Android untuk Manajemen Keuangan Pribadi dengan Metode Design Thinking	Faris Al Baihaqi
16	Perancangan User Interface dan User Experience Website E-Voting Menggunakan Metode Design Thinking	Agastian Rizki Hermawan
17	Implementasi Pendekatan Design Thingking Dalam Pembuatan Aplikasi Wahda	Sulistio Sulistio
18	Pengembangan Sistem Informasi untuk Manajerial Kepegawaian: Tinjauan Literatur	Naufal Akbar