

**DAFTAR PAPER YANG DITERIMA BATCH 1  
KOLOKIUUM-AUTOMATA**

No	Judul	Nama Author
1	Klasifikasi Pelanggaran Undang-Undang ITE pada Twitter Menggunakan LSTM dan BiLSTM	Akmal Perdana Hesaputra
2	Model Mobile untuk Deteksi Objek pada On-Shelf Availability Produk Retail	Raihan Digo Saputra
3	Implementasi Robot Patroli Sederhana Berbasis Computer Vision dan Deep Learning	Ivan Ananda
4	The Sistem Informasi Situs Cagar Budaya dengan Menggunakan Webgis (Studi Kasus: Kab. Bone)	Muh. Fadhil Anugrah Fasya Fasya
5	Aplikasi Terdesentralisasi Berbasis Blockchain dan Smart Contract untuk Pengelolaan Zakat	Muhammad Fariz Baiquni
6	Spell Checking Bahasa Indonesia dengan Melakukan Perbandingan Metode Peter Norvig, Levenshtein distance, dan Dame	Anggasta Tirta Adi Kusuma
7	RANCANGAN GIM PETUALANGAN BAHASA INDONESIA	rafly ananda
8	Pengembangan Aplikasi Wahda Berbasis Web Menggunakan React dan Firebase	Naufal Yusran
9	Perancangan Ulang Desain UI/UX Website Klinik Piramida Jaya Dengan Metode Lean UX	Achmad Rafiq
10	Perbandingan Metode Web Scraping Dalam Pengambilan Data: Kajian Literatur	Khirana Dwicahyo
11	Perancangan UIUX dengan Gim Pembelajaran Penulisan Bahasa Indonesia sesuai EYD dan KBBI untuk Anak Usia Sekolah Dasar dengan Menggunakan Metode Human Centered Design.	Luthfi Syukriansyah Fitra
12	Perancangan User Interface dan User Experience Pada Situs Web Wahda Menggunakan Metode User Center Design (UCD)	Muhammad Khoirul Umamil Achyar Ridwan
13	Evaluasi Usability Pada Website FTI Universitas Islam Indonesia Menggunakan System Usability Scale (SUS)	Alfa
14	Blacklisting Atau Aplikasi Khusus? Perspektif Pengguna Smartphone di Indonesia Dalam Mengatasi Spam Call	Ervina Norvita Norvita
15	Pengembangan Aplikasi Jasa Tukang Bangunan Berbasis Mobile dengan Metodologi Rapid Application	Muhammad Arif Pratama
16	Sistem Rekomendasi Pemilihan Pemain Pada Game Fantasy Premiere League	bima chandra bima
17	Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)	Elsa Kurniawati
18	Implementasi Penggunaan Kubernetes Cluster Google Cloud Platform Untuk Deployment Aplikasi Wiki.js	Ahmad Kusumo Haryo
19	Tinjauan Literatur Game Edukasi Petualangan Sebagai Media Pembelajaran Matematika	Suryo Guritno
20	sinkronisasi basis data, REST AP Sinkronisasi Dua Basis Data dengan API Secara one-way (Studi Kasus: Employee Management System dengan Iknows PT INKA)	Ghazi Al Hakim
21	Analisis Sentimen Kinerja Polri di Media Sosial Twitter	Fazma Fazma Rizqy Alfi Bahri